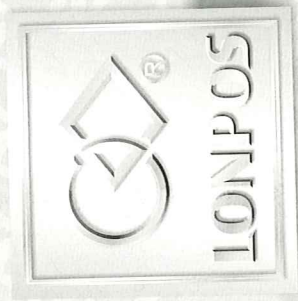


# CREATIVE CONCEPT



LONPOS  
4D PUZZLE GAME

# LONPOS 4D-PUZZLE GAME

## CREATIVE CONCEPT & USAGE NOTICES

English.....1~12

Español.....13~24

Deutsch.....25~36

Français.....37~48

日本語.....49~60

BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND

URKUNDE  
über die Erfindung des  
Gebrauchsmusters  
Nr. 29917479.4

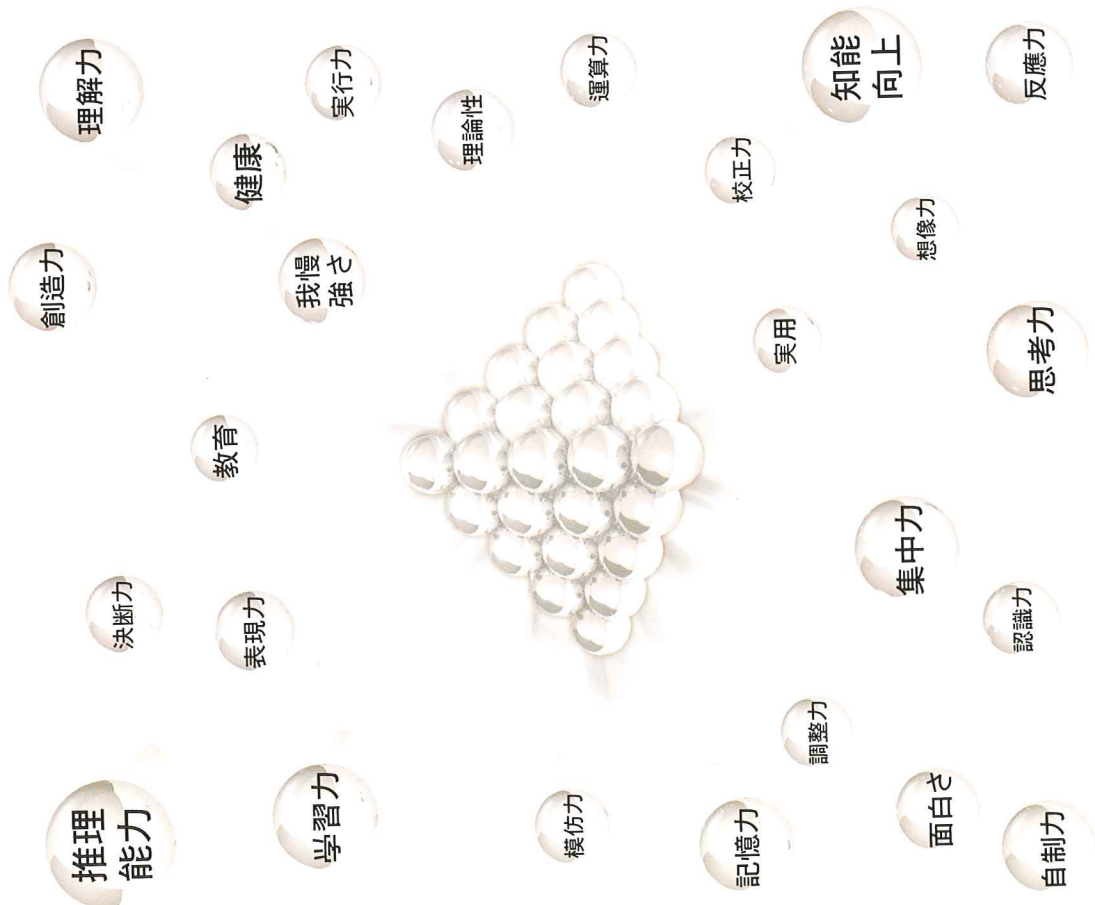


CHINA PAT. NO. ZL992 48939.3  
TAIWAN PAT. NO. 160983  
JAPAN PAT. NO. 3068102  
GERMANY PAT. NO. 29917479.4  
U.S.A. PAT. NO. US 6,220,919

# Creative Concept

## Facilitate the health of brains & Stimulate your intelligent elements

According to the research done by the scientists, more than 95% people in the world have made used of only 3% to 5% of brain functions through their whole lives. In order to explore more brain functions and greater potential of human beings, many scientists have indicated that continuous brainstorming could stimulate the sleeping intelligent elements.



## テーマの紹介

### 第1冊 平面基礎編

平面には324級の進階問題が設定されており、易しい方から難しい方へのチャレンジ性が高いため、おもしろさも遊んでいるうちに増してくる。

進階

### 第2冊 平面進階編

子供に違う組み立て方を理解しやすいように、図解式説明を用いる。

進階

### 第3冊 ピラミット基礎編

特殊な図解誘導法で、各角度の奇妙な変化をすばやく教える。

進階

### 第4冊 ピラミット進階編

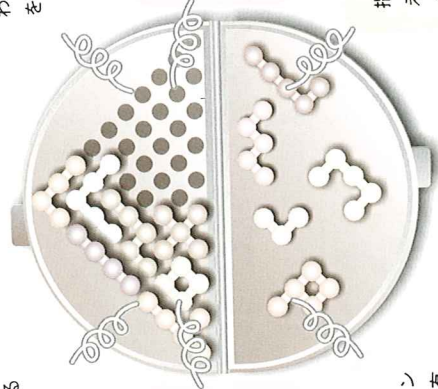
巧みな問題設定で、脳の大量運動を図り、脳の健康を促すとともに、潜んでいる知能を引き立てることができる。

LONPOS 4D PUZZLE GAME is a high-level puzzle game. During the solving process, puzzle solvers need to make use of brain intellect and operate the provided tools with both hands. Therefore, it is very helpful for boosting the brain health.

First of all, in terms of the brain intellect, making your brain ponder a puzzle with short and total concentration is able to enhance the standard intelligence to an outstanding level, pointed out by an American psychologist. In addition, a number of scholars and experts doing the research on developing brainpower have found two facts-doing activities related to two-dimensional combination or 3-D structure is very useful to increase the intelligence of the right hemisphere; drawing a picture or observing something closely is able to strengthen the training of the left hemisphere.

## 各部位の機能紹介

平面的な組み立ては右脳の知能を引き立てることができる。



遠うスペースの組み合  
わせは空間概念の知能  
を強化する。

排列を行う際、大人の  
意志や決定に左右され  
なければ、子供は自己  
訓練や自分の行為をコ  
ントロールすることが  
学べる。

それぞれ形の違う積み木を通して、類比帰納の訓練を行い、左脳の知能強化に結びつける。

12色のカラーデザイナーは視覚システムの発展に有利。

指先が球体の粒を押さえることによって、ツボが刺激され、脳細胞の活性化が図れる。

立体的構造の操作は右脳知能を高めることができる。



ピラミットを完成する喜びは、脳内ホルヒネを分泌させ、免疫システムの活性化につながる。

難度の高いピラミットを組み立てることによって脳が強力運動をすることともに、健康を保つことができる。

絶えずして脳を働かせることによって、脳の優質化が図れる。

With the realization of these two facts, LONPOS 4D PUZZLE GAME was designed to adopt the step-by-step classification. Puzzle solvers can keep on making their brains progress short and total concentration. They can observe the block shapes closely and color the record after solving the puzzles. In the aspect of puzzle types, there are different playing methods, including two-dimensional arrangement and 3-D construction. The designing concepts all respond to the theories mentioned previously.

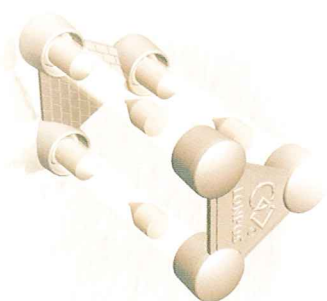
Secondly, when it comes to the hand operation, the Nobel Prize winner for Physiology or Medicine in 1981, Dr. Roger Sperry, has made a thorough study of cerebral pathology for more than thirty years and proved the following facts. Reflexes generated by frequent finger exercise and fingertip touches are beneficial to activate brain cells and enhance their quality. Those reflexes are also helpful to strengthen memorizing and learning abilities and to avoid Alzheimer's disease. There are more than three hundred specific points in the human body, recorded in the books of Traditional Chinese Medicine. And many of these points are located at you palm and the sole of feet. The brain stimulation and activation are associated with the points very much. The blocks of LONPOS 4D PUZZLE GAME were designed as ball shapes. The puzzle solvers need to operate their fingers flexibly and make use of their fingertips to press the blocks while arranging the blocks repeatedly. These motions can stimulate the specific points and activate brain cells.

## Help children to learn & Ward off Alzheimer's disease

"Many adults couldn't accept their children to spend time on playing games. They think children should work hard to reach the goals they view as important ones. Actually, it is a mistaken concept", remarked by the game therapy founder of North Texas University.

Indeed, numerous educators agree that children can learn lots of abilities from playing games. An excellent puzzle game can make you increase intelligence and have fun at the same time. Besides, it may have educational, healthy, and practical functions; moreover, it can foster children's various abilities, such as reason, organization, interpretation, arithmetic, and the faculty of memory, etc. The learning attitudes that children need most are concentration and endurance, which would require much attention to cultivate.

The puzzle games of LONPOS 4D PUZZLE GAME go from the simple to the complex. Hence, children can learn how to play it with ease. They can gradually develop the concentration and endurance by imitating the puzzles to find out the solutions to them.



## 態度

1. LONPOS 4D PUZZLE GAME はゲームであって、テストではない。従って、子供の集中力や忍耐力、そして挫けたときの根性がどうかにかにスポットライトをあてるべき、是と非に拘らないこと。

子供が専念しているときは、専念する態度を親は誉め言葉を惜しまないこと。子供がどうしても解けない場合は、とりあえずその継続力や努力を認め、それから一休みをすすめる。

2 どんなに賢い子供でも、どうしても解けないときが必ずあるはず。このときは関心を寄せ、一緒に考えるのもいいが、決してこどもの代わりに問題を解かないこと。そうすることによって子供が考えなくなり、自分で問題を解決する力や挫折への忍耐力が鍛えられない。

3 普通あまりトローニングをしない人がいきなり激しい運動をしたりすると、気分が悪くなることは少なくない。同じく、あまり脳を働かせない人にとって、いきなりパズルゲームを始めると、苛ついたり、ひどいときは短期間の頭痛現象が起きることもある。これらは異常ではななく、常に脳を働かせると、気分が悪さのもすぐに治り、健康が取り戻せる。

# マニユアル

このゲームの面白さ及び機能を最大限に発揮させるため、ゲームを始める前に、方法や心持にいくつかアドバイスがある。



## 方法

1. LONPOS 4D PUZZLE GAME を順序に基づいて、易しい問題から手を入れる。練習を繰り返しているうちに、積み木の特質を把握できるようになり、難度の高い問題をこなす解題能力が身につく。焦りがちで最初から難しいものに挑むと、成功しかねて、くじけることも多いだろう。
2. 脳を鍛える目的から、偶数題のときは右手で積み木を組み立て、左手で答案を登録する。これに対し、奇数題は左手で積み木を組み立て、右手で答案を登録する。これを繰り返すと、指の動きが鍛えられとともに、脳細胞も活性化することで、左右脳のバランスがよく取れる。
3. 頭のいい子供には、じっとしていられない、性格の変化が激しい、お喋りなどの共通点がよく見られる。従って、子供に新鮮感を失わせないためには、始まって間もないころは、一日八から三十分がベスト。そこから子供の趣味や慣れ具合によって時間を延ばしていく。

Apart from helping children's development, playing puzzle games is very useful to avoid Alzheimer's disease as well. A Japanese expert in developing brainpower indicated the fact that people can prevent cerebral degeneration and other cerebral diseases by engaging in playing puzzle games or chess, making calligraphy, and drawing a picture. Besides, making handicrafts and continuously using brains could have the same effect. During the puzzle-solving process, using fingers to arrange the blocks can stimulate brains undoubtedly.



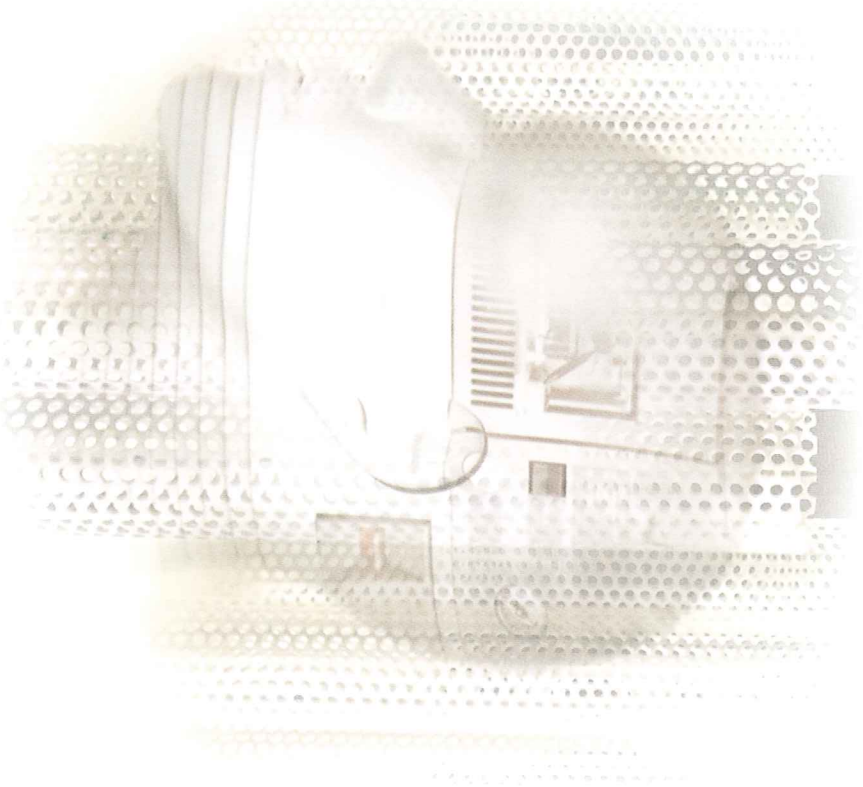
## Enhance EQ & Build up communication channels

With the advances of technology, human beings have relied on using machines in many ways. Hence it reduces interactive chances among people and makes them lack communication skills. Moreover, due to the decreasing birth rate, modern children may be cosseted by their parents with leading an abundant material life. Those children may be like flowers cultivated in the greenhouse, lacking the tolerance of frustration and spirit of endeavor.

The playing concept of LONPOS 4D PUZZLE GAME is able to create interactive chances among people and to enhance their EQ. For example, people playing the puzzle game together can have the same goal and common topics during the solving process. Each person tries to solve the puzzle from different point of view and logical thinking. They could gradually learn how to respect and tolerate the differences among each other. Besides, people can brainstorm together to share the frustration and success of solving the puzzle. It is helpful to develop interactive emotions.



特に子供が繰り返しチャレンジしていく時、親からの励ましを得ると、挫けたときの忍耐カや七転び八起きの根性が鍛えられると見られる。



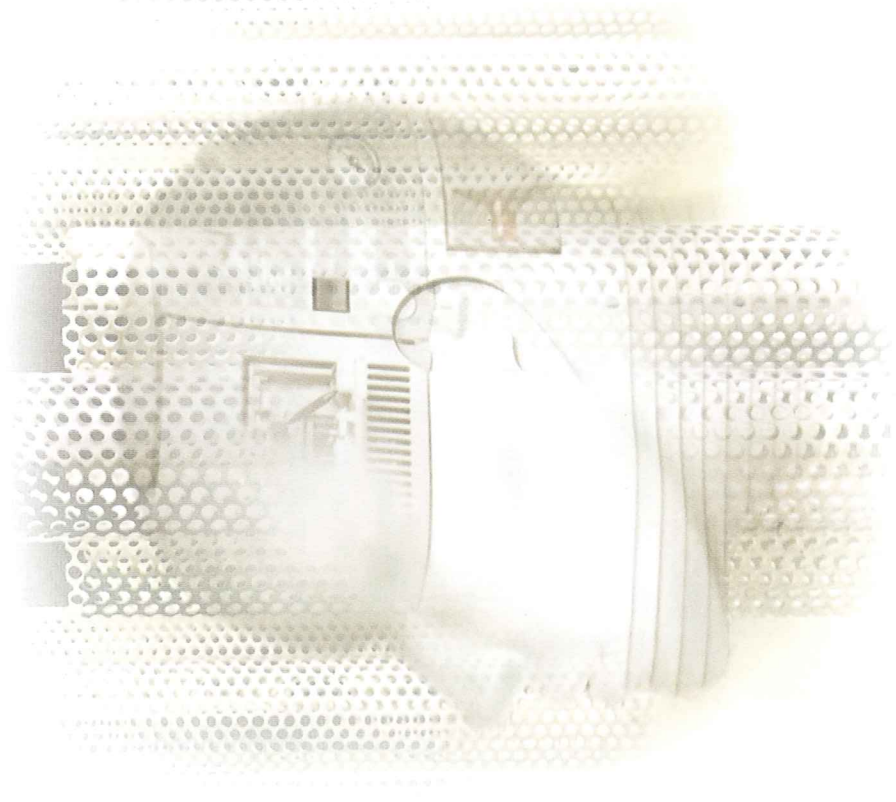
## 感情的な知能指数を高め、意思疎通のブリッジをつくる

ハイクが進むに伴って、人間が大量的に機械に頼り始めたので、コミュニケーションをとる機会が少なくなかった。多くの人はそれでどう他人とコミュニケーションをとればいいのかに途方を暮れる。また、少子化しつつある現代社会において、子供は親の甘やかしや余裕ある物質生活で温室の花のように育てられ、挫折への忍耐力や継続する努力精神が乏しい。

LONPOS 4D PUZZLE GAME は、積極的にもっとたくさんのコミュニケーションを切り開き、EQ 強化を図る理念が込められている。例えば問題を解けていく中で、どうしたら問題が解くかという同じ話題や目標ができたり、また、それぞれの見る角度や考え方の違いから、差異性への包容や尊重を学ぶこともできる。進んで一緒に考えることによって、挫折や成功をともに分かち合った仲間意識も生じて、いつそう仲がよくなることが期待される。



By trying the game for many times, children can improve their endurance while facing difficulties, especially with their parents' encouragement. And the more frustration they face, the more courage they gain.



# Usage Notices

In order to make the puzzle solvers obtain most fun and assistance, the following suggestions are about playing methods and attitude:



## Playing Methods

1、When you operate LONPOS 4D PUZZLE GAME, please take it step by step to start from the easiest puzzle. You can gradually get familiar with the features of various blocks by practicing the game over and over again. Build up the abilities for solving the higher-level puzzle progressively. If you jump into the high-level puzzle in a hurry, you may suffer frustration.

2、To boost the brain health, please use your right hand to arrange the blocks and left hand to record the answers while progressing odd-numbered puzzles and vice versa in even-numbered puzzles. With the left and right hands taking turns to operate, you can increase the flexibility of fingers, activate the brain cells of the left and right hemispheres, and reach the balance between the left and right hemispheres.

3、Being active, mobile, and talkative are the common characteristics of most smart children. Therefore, parents need to control the playing time within 8 to 30 minutes at the initial stage. Then slowly extend the time based on children's interests and adaptability to keep their fresh feelings toward the game.

LONPOS 4D PUZZLE GAME は児童の伸びやかな成長の

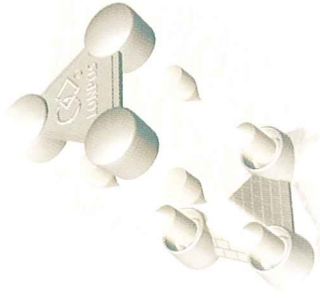
他、老人痴呆症の予防にも役に立つ。囲碁、書道、絵描き、パズルゲーム、手工芸などの活動を営むと、脳が休まず働くことから、脳退化や脳の軟化現象が防げると、日本脳開発専門家の高橋浩が長年の経験を重ねて実証している。言うまでもなく、指で積み木を繰り返し排列することは、まさに脳への刺激である。



## 児童の学習力を促し、老人痴呆症を予防

大勢の人たちは子供の遊びを時間の浪費と見なし、遊びに時間を費やすより、大人が思う大切な目標に向かって努力すべきだと考えている。しかし、北テキサス大学遊戯治療センターの創業者ゲリー・ランジヤスはこの考え方を間違いだと言っている。

子供のほとんどの能力は遊びを通して学んでいることは、大半の教育専門家がすでに認めている。優れたパズルゲームは知能的、遊戯的、教育的、健康的、実用的などの五大機能を備え、子供の推理力、組織力、理解力、計算力、記憶力などの力を培うことができる。特に集中力と忍耐力は子供の学習態度に関わり、もともとも力を入れるべき。そこで、LONPOS 4D PUZZLE GAME は易しいものから徐々に難しいものに進むような問題設定を通して、子供にらくらく入門させ、問題に基づいた類似から自発的に問題を解くことによって、徐々に子供の集中力や忍耐力を訓練する。



### Playing attitude

- 1、LONPOS 4D PUZZLE GAME is a puzzle game but not an exam or an Intelligence test. Parents ought to focus on children's concentration, endurance, and tolerance for frustration, instead of only caring about right or wrong answers they made. When children concentrate on a puzzle very much, parents should praise their concentrating attitude. If children can't solve the puzzle for a long time, parents should approve their endurance and efforts and ask if they want to take a break.
- 2、Smart children may also encounter puzzles they are unable to solve. Parents could show their concern at this moment and accompany them to think together. Never answer the puzzle for them because you may deprive the children of brainstorming chances. And you can't develop children to solve problems independently and to tolerate frustration this way.
- 3、People who don't exercise regularly are prone to have a tight feeling in the chest due to taking vigorous exercises. Similarly, people who don't often use their brains may feel irritated or even headachy for a short period of time while playing LONPOS 4D PUZZLE GAME at the beginning. This is a normal phenomenon that the uncomfortable feeling may happen temporarily. Only by brainstorming quite often, you could gain health.

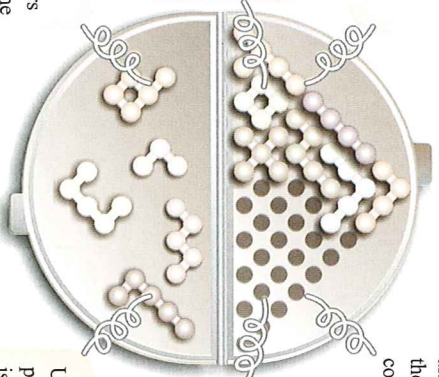
## Functional introduction of each part

Two-dimensional combination can enhance the intelligence of the right hemisphere.

Various spatial arrangements can enhance the intelligence of spatial concepts.

Different styles of blocks can be viewed as inductive trainings, which can enhance the intelligence of the left hemisphere.

During the arranging process, children can learn self-controlled and self-indicated abilities without adults' control and decision.



The design of 12 colors is helpful to develop the visual system.

Using your fingertips to press ball-shape blocks is capable of stimulating specific points and activating brain cells.

The operation of 3-D construction is helpful to enhance the intelligence of the right hemisphere.

The joy of accomplishing a pyramid is helpful to secrete the cerebral morphine and activate the immune system.



Making the best use of you brain continuously is going to make it more and more excellent.

Stacking a high-level pyramid is able to make your brain run intensively and maintain its health.

これに基づき、LONPOS 4D PUZZLE GAME は段階的に難易をいくつかのレベルに分け、脳の集中力をしぼり、簡単に短い思考を絶えずさせるとともに、繰り返し積み木の形を観察させる。出来上がった結果には色付けをして記録を残す。前出の論理に対照し、パズルは平面的配列及び立体的組み立ての違う面白さが楽しめる。

手の動作において、常に指の運動や指先に触れていると、反射作用が生じて脳細胞の活性化を促し、脳細胞の質と量を増やすことで、記憶力の強化や学習力の増進、そして老年痴呆症の予防にまで役に立つと、脳の病理的研究を三十数年励み、1981年にはノーベル賞受賞までをしているロジャール・スベリ博士が実験を通して明らかにした。同じく、中国古来の医書にも人体には少なくとも三百以上のツボがあつて、その中の大半が手のひらや足の裏にあるとの記載がある。これらのツボは脳への刺激や脳の活性化に大いに関わっている。LONPOS 4D PUZZLE GAME の積み木は丸型の球体で、繰り返し積み木を組み立てる際は、指だけががつかしく動作しているのではなく、積み木を握る指先が丸い粒をpushえたりすることによって、ツボに刺激を与え、脳細胞の活性化が図られる。

## The attachment of LONPOS 4D PUZZLE GAME

LONPOS 4D PUZZLE GAME は、ハイレベルのパズルゲームであり、遊戯において思考力を働かせるとともに、両手も繰る返し動作をすることによって、脳の健康に多大なメリットを与えることができる。

アメリカで権威ある心理学者ピア博士は思考力についてこう語っている。注意力を常に集中させ、簡単で短い思考活動を行わせると、もと一般的な知能でもレベルアップすることが可能になる。また、平面的な組み合わせや立体的な組み立て活動によって刺激を与えれば右脳の知能を刺激することができ、のに対し、絵描きや意志を集中して観察をすると、左脳の強化が図れると、脳の開発研究をしている学者や専門家によって新たな発見をしている。

### Volume 1 Two-Dimensional Basics

There are 324 puzzles for playing two-dimensional games. Puzzle solvers can start from the simple to the complex. The more challenging the puzzles are, the more fun they have.

#### ADVANCE

### Volume 2 Two-Dimensional Advances

Volume two adopts many illustrations to explain all kinds of combinations for children to understand.

#### ADVANCE

### Volume 3 Pyramid Basics

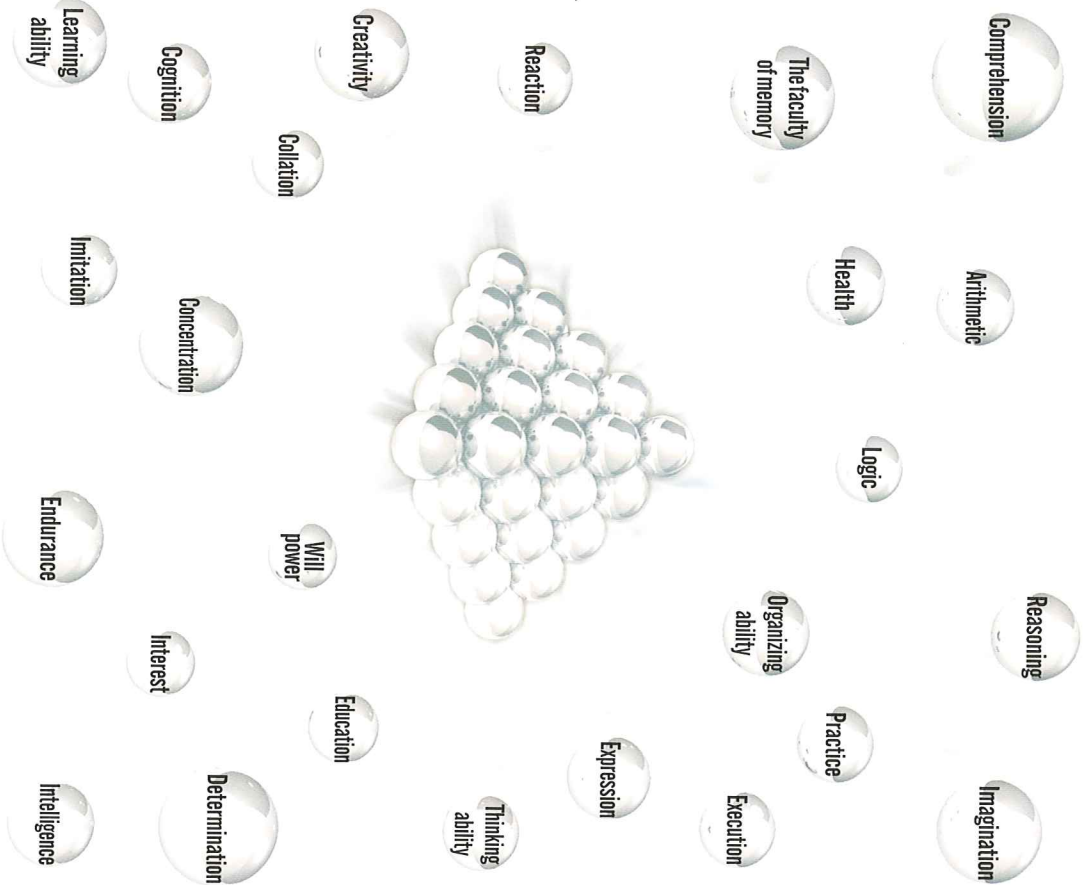
With special illustrated guidance, puzzle solvers could easily understand the subtilized changes among different angles.

#### ADVANCE

### Volume 4 Pyramid Advances

Well-designed puzzles make puzzle solvers' brains exercise a lot. The puzzles not only facilitate the brain health but also stimulate the intelligent potentiality.





# 発明理念

## 脳の健康を保ち、スマート元素を促す

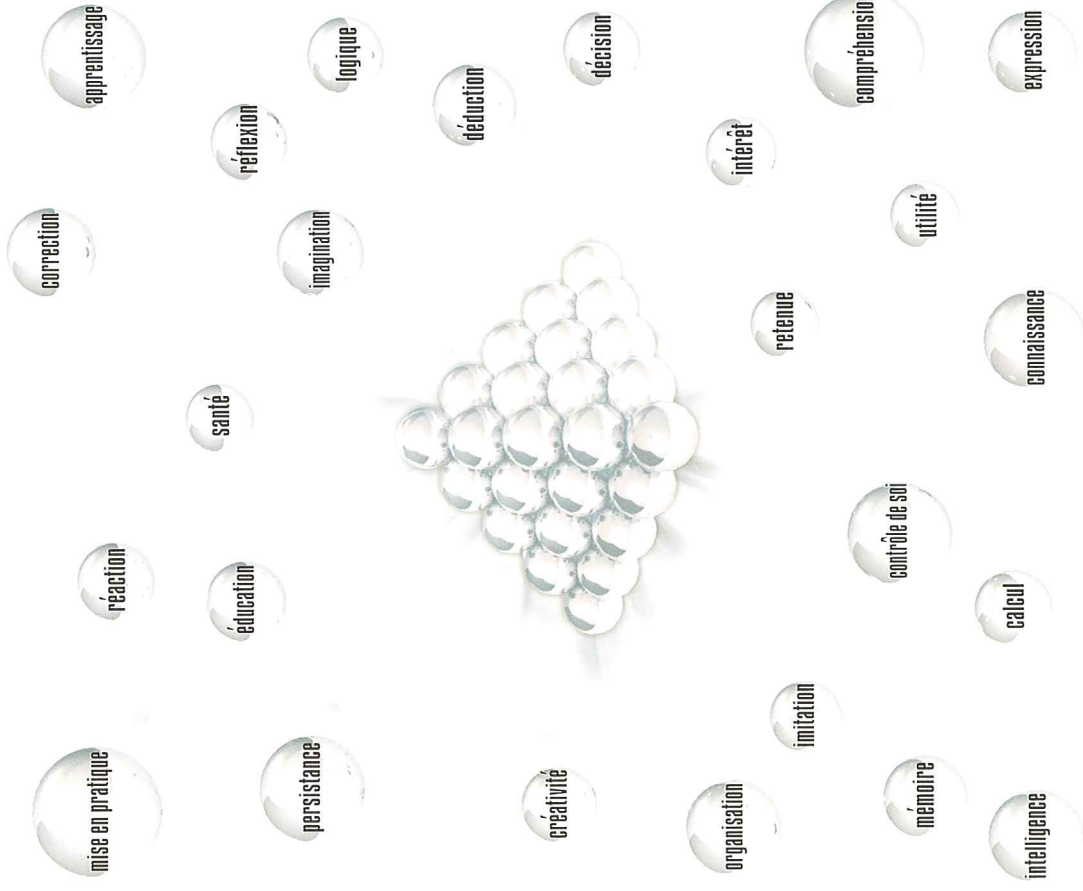
95%以上の人は一生にかきけて、脳機能を3%しか使っていないことが科学家の研究によって分かった。そこで脳機能を最大限に発揮させ、人類の中に潜んでいる大きな力を引き立てるためには、絶えず脳機能のトレーニングをするほか、眠っているスマート元素を呼び起こすことはできない。



# Creatividad

## Estimulación del desarrollo del cerebro y el desarrollo de la inteligencia

La investigación científica indica que más del 95% de los seres humanos utilizan únicamente entre un 3% y un 5% de su capacidad cerebral a lo largo de toda la vida. Los científicos están de acuerdo que la estimulación constante del cerebro es la única forma de estimular el potencial humano y desarrollar la inteligencia.



## **Documents annexes à La LONPOS 4D PUZZLE GAME**

La LONPOS 4D PUZZLE GAME es un juego rompecabezas de alto nivel. Los jugadores tendrán que pensar y operar las piezas con sus manos para resolver los problemas que contiene. Por lo tanto, el juego proporciona al cerebro tanto ejercicios mentales (pensar) como ejercicios físicos (coordinación).

Según el psicólogo de renombre americano Pieri, las ráfagas cortas constantes de pensamiento concentrado ayudan a aumentar la inteligencia desde la media a un nivel superior a la media. Expertos en desarrollo cerebral también han descubierto que la estimulación a través de estructuras planas o en 3D ayuda a mejorar el desarrollo del hemisferio derecho del cerebro, mientras que el dibujar o la observación ayudan a promover el ejercicio en el hemisferio izquierdo.

### **Volume 1 Figures bidimensionnelles-niveau débutant**

Y sont proposés 324 niveaux de figures bidimensionnelles de difficulté croissante. En tentant de recomposer des figures de plus en plus compliquées, le joueur voit son intérêt croître avec la difficulté du défi à relever.

### **Volume 2 Figures bidimensionnelles - niveau avancé**

Les explications illustrées permettent à l'enfant de comprendre aisément les différentes manières dont il peut combiner les pièces.

### **Volume 3 Pyramide - niveau débutant**

Les explications illustrées permettent au joueur de saisir aisément les relations angulaires entre les pièces.

### **Volume 4 Pyramide - niveau avancé**

Le défi présenté par ces figures fournit l'occasion d'un intense exercice cérébral, maintenant la forme mentale et éveillant de nouvelles capacités cérébrales.



# Les différentes fonctions du jeu

La reconstitution de figures bidimensionnelles augmente les capacités de l'hémisphère droit.

Les pièces présentent différentes formes, offrant l'occasion d'un exercice de classement stimulant pour l'hémisphère gauche.

Des assemblages de 12 couleurs différentes stimulent le système visuel.

La reconstitution de figures selon différents plans de l'espace permet d'améliorer les capacités d'orientation spatiale.

En réfléchissant seul à la solution des puzzles, l'enfant développe des capacités d'autonomie.

La pression des doigts sur les pièces arrondies stimule les points d'acupuncture et active les neurones.

Le plaisir de réussir à reconstituer une figure stimule la production d'endorphines cérébrales et active le système immunitaire.

Les figures de niveau avancé, en particulier, fournissent un exercice cérébral intense utile au bon maintien des fonctions mentales.

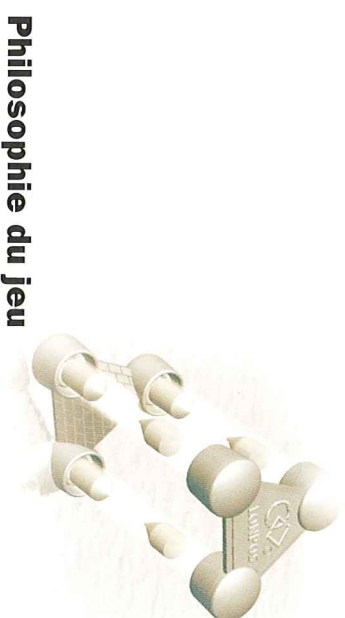
Por lo tanto, he inventado la LONPOS 4D PUZZLE GAME con niveles de dificultad progresivos para permitir a los jugadores continuar realizando ejercicios mentales cortos pero concentrados, gracias a la observación repetida de la forma de cada pieza. Además, he diseñado tanto juegos en plano como en 3D para el rompecabezas siguiendo las teorías de Pieri.

En segundo lugar, dentro del área del ejercicio muscular y la coordinación de los dedos, los experimentos del ganador del Premio Nobel Roger Sperry, indican que la acción refleja a través del movimiento constante del dedo y el tacto ayuda a promover el desarrollo de las células cerebrales y, por lo tanto, aumenta la memoria y la capacidad de aprendizaje, así como también previene la enfermedad de Alzheimer. Según la medicina tradicional china, la mayor parte de los 300 puntos meridianos del cuerpo se encuentran en las palmas o en las plantas y están muy relacionados con la estimulación y promoción de la actividad cerebral. Por lo tanto, he diseñado especialmente las piezas del rompecabezas con formas esféricas para ayudar a estimular los nervios periféricos cuando los jugadores manipulan las piezas.

## Aumento del aprendizaje en los niños y prevención de la enfermedad de Alzheimer

El Dr. Gary Lanchers del Centro de Terapia de Juegos de la Universidad del Norte de Tejas comentó: - Muchos adultos no pueden tolerar el hecho de que los niños empleen tanto tiempo en juegos, piensan que los niños deberían trabajar en conseguir las metas que son importantes para ellos. Esto es un malentendido-.

La mayoría de los educadores reconocen que los niños aprenden casi todo a través de juegos. Esto es el enfoque de la LONPOS 4D PUZZLE GAME, que es educativa, divertida, práctica y saludable. Ayuda a cultivar varias habilidades en los niños, como inferencia, organización, comprensión, cálculo y memoria. Ayuda particularmente a desarrollar la concentración y la paciencia de los niños, que son esenciales para la formación de actitudes saludables ante el aprendizaje. Desde el nivel más fácil hasta el más complicado, la LONPOS 4D PUZZLE GAME permite a los niños a adquirir habilidades de resolución a problemas, desde la imitación hasta la creación, desarrollando gradualmente la concentración y la paciencia.



### Philosophie du jeu

1. La LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) n'est ni un examen ni un test de quotient intellectuel, mais un jeu. L'important n'est pas que l'enfant trouve ou pas la bonne solution, mais qu'il apprenne à faire preuve de concentration, de persistance et à supporter les frustrations. Ainsi, si l'enfant se concentre attentivement sur le jeu, il est bon de l'en féliciter, et s'il ne réussit pas finalement à reconstituer le puzzle, il convient également de le féliciter de son attention avant de lui proposer une pause.

2. Même un enfant très intelligent rencontrera des obstacles dans sa progression dans le jeu. Les parents peuvent alors participer en cherchant avec lui la solution, mais sans résoudre l'énigme à sa place, sinon il ne profitera pas pleinement de la stimulation cérébrale qui accompagne la réflexion sur le puzzle et n'apprendra pas à se débrouiller seul ni à surmonter les frustrations.

3. Une personne inactive qui se met brusquement à l'exercice physique peut facilement se sentir mal. De même, quelqu'un qui fait habituellement peu travailler son cerveau peut expérimentier au début des exercices des périodes d'énervement, voire un léger mal de tête. Ce phénomène est passager. Il faut continuer de s'exercer régulièrement et l'état cérébral s'améliorera.

# Conseils d'utilisation

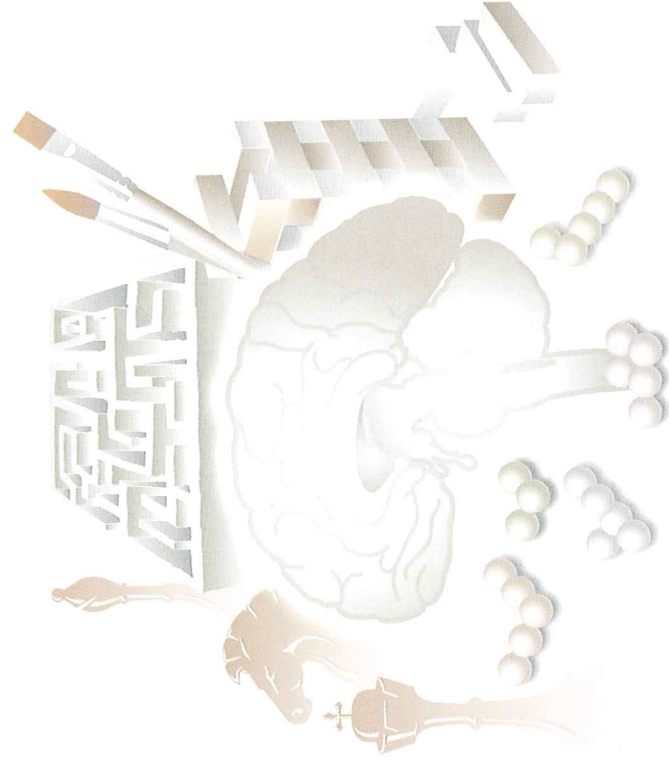
En suivant ces quelques conseils, le joueur retirera encore plus de plaisir et de bénéfices de son puzzle.



## Comment jouer:

1. Débutez le jeu de la LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) au premier niveau, et progressez pas à pas vers les niveaux supérieurs. En effet, c'est en répétant les mouvements que vous prendrez vraiment conscience des caractéristiques de chaque pièce. De cette façon, la résolution des figures de niveau avancé ne vous paraîtra plus si difficile quand vous les aborderez. Brûler les étapes ne peut qu'augmenter votre frustration.
2. Afin que l'exercice cérébral produise son effet maximum, lorsque vous abordez une épreuve de numéro pair, manipulez les pièces de la main droite, puis enregistrez les résultats de la main gauche. Inversez les mains pour les épreuves de numéro impair. Vous améliorerez ainsi l'agilité de vos deux mains et stimulerez harmonieusement vos deux hémisphères cérébraux.
3. La vivacité d'esprit chez l'enfant s'accompagne souvent d'un goût pour le mouvement, le changement et l'animation. Afin d'éviter l'ennui, il est fortement recommandé aux parents de se limiter au commencement à des séances de 8 à 30 minutes. Elles pourront être prolongées par la suite selon l'intérêt et les réactions de l'enfant.

Además de desarrollar las habilidades de los niños a la hora de resolver problema y concentración, la LONPOS 4D PUZZLE GAME puede ayudar a prevenir la enfermedad de Alzheimer. El experto japonés en desarrollo cerebral Takahashi Hiroshi destaca que el ajedrez, la caligrafía, la pintura, los juegos de rompecabezas, las manualidades y una actividad cerebral constante, pueden ayudar a prevenir la enfermedad de Alzheimer y la Encefalomalacia. Además, los movimientos repetitivos de los dedos durante la resolución de un problema son un forma adicional de estimulación cerebral.



## **Aumento del cociente emocional (CE) y estimulación de la comunicación**

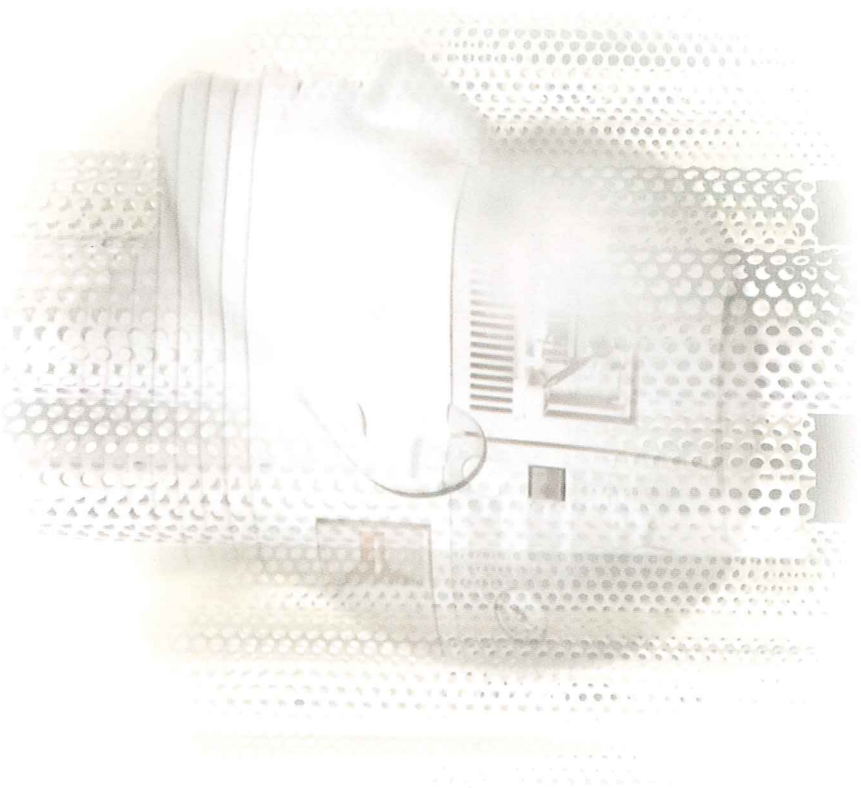
La creciente dependencia humana sobre la maquinaria, siguiendo a los avances técnicos, ha reducido la oportunidad de interacciones humanas y, por lo tanto, nos ha privado de la comunicación con los demás.

Además, debido a una natalidad más baja y al número de niños por familia, los niños hoy en día están mimados y protegidos, como plantas en un invernadero y, les resulta difícil afrontar el fracaso.

Además de promover las interacciones interpersonales, la LONPOS 4D PUZZLE GAME ayuda a aumentar el cociente emocional. Por ejemplo, existe un objetivo y un tema de discusión comunes durante la resolución de un problema: cómo resolver el problema. A través de los distintos puntos de vista y la lógica individual de los diversos jugadores, uno puede aprender a aceptar y respetar las diferencias de los demás. Aún más, los niños compartirán tanto el éxito como el fracaso durante el juego, lo que ayudará a promover la amistad.



*Quant aux enfants, ils peuvent apprendre à affronter patiemment les obstacles avec l'aide de leurs parents, et même s'enhardir au fur et à mesure qu'ils les surmontent.*

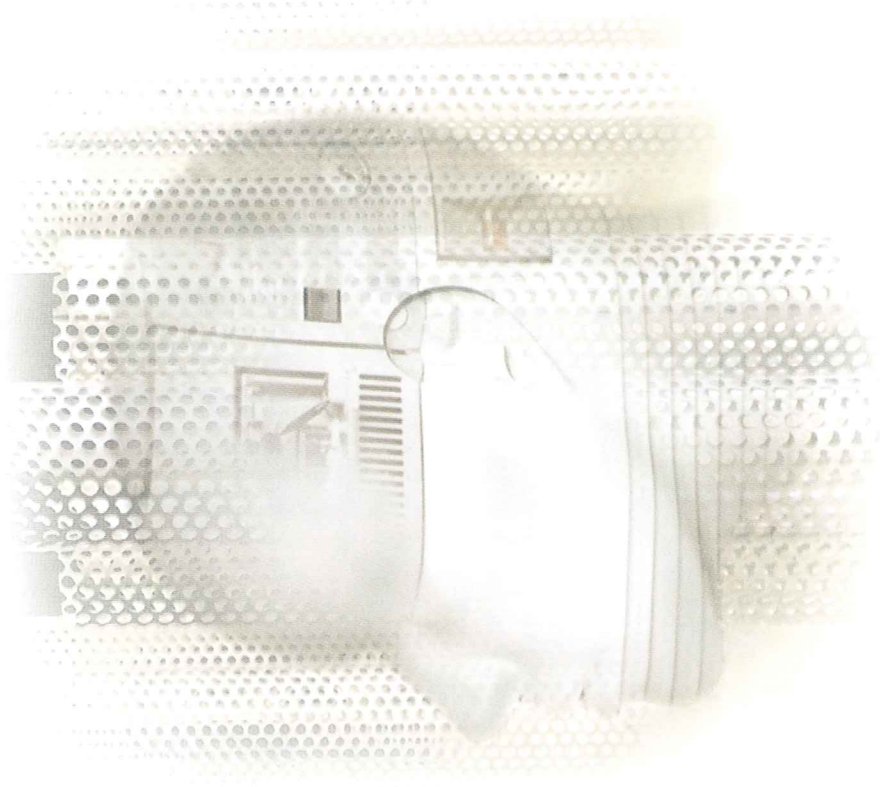


## **Elévation du EQ ( quotient émotionnel ) et rôle communicatif:**

L'avancée des progrès techniques a rendu l'homme de plus en plus dépendant de la machine, les occasions d'interaction entre êtres humains diminuent, et nombreux sont ceux qui viennent à perdre le sens des relations humaines. Le nombre d'enfants par famille ne cesse de diminuer, et ceux-ci, véritables fleurs de serre, trop couvés et choyés, n'apprennent pas à supporter l'adversité et ne comprennent plus l'importance de la persistance dans l'effort. La LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) étant également un jeu de société, dans son principe même elle crée des occasions de contact entre les personnes et permet d'élever le quotient émotionnel (EQ ). Lorsque l'on joue à plusieurs, on doit coopérer afin de résoudre l'énigme posée par le puzzle, prendre avis les uns des autres, comprendre la logique et le point de vue de de chaque participant et apprendre le respect mutuel et la tolérance. De plus, la résolution en commun des difficultés du jeu crée des liens de solidarité et d'amitié.



Animados especialmente por los padres, los niños aprenden a afrontar el fracaso a través de ensayo y error.



# Guía del usuario

Aquí tiene algunas claves para que los jugadores obtengan el máximo de diversión del juego.



## Para empezar

1. Por favor, comience la LONPOS 4D PUZZLE GAME desde el principio. Los ejercicios repetidos le ayudarán a familiarizarse con las características de cada pieza y, por lo tanto, a desarrollar las habilidades de resolución de problemas para los problemas más difíciles. La impaciencia dará a menudo como resultado un mayor fracaso.

2. Para aumentar la estimulación cerebral, utilice su mano derecha para construir sus soluciones y su mano izquierda para escribir el récord para los problemas con número par y viceversa para los problemas con número impar.

El cambiar entre la mano izquierda y derecha ayuda a mejorar la lateralidad de todos los dedos y estimula ambos hemisferios del cerebro.

3. Energético, ingenioso y expresivo son cualidades comunes a todos los niños listos. Por lo tanto, es necesario que los padres entiendan que entre 8 y 30 minutos diarios es lo ideal para cada sesión, para que resulte atractivo a los niños. La longitud de cada sesión puede extenderse más adelante según los deseos de los niños para una mayor participación.

Outre le développement des enfants, il existe un autre domaine dans lequel les puzzles ont un rôle à jouer, la prévention de la démence sénile. M Takabashi, spécialiste japonais du développement des fonctions cérébrales, a conclu après plusieurs années d'étude que la pratique de certaines activités permettrait de lutter contre la dégénérescence et le ramollissement cérébral. Ainsi les activités manuelles nécessitant un usage constant des fonctions supérieures cérébrales, telles que les échecs, la calligraphie, le dessin, et les puzzles ( grâce entre autre à la stimulation cérébrale entraînée par la manipulation répétée des pièces du jeu ).



## Elévation des capacités cognitives chez les enfants, prévention de la démence sénile:

Le fondateur du centre de thérapie par le jeu de l'Université du Nord Texas remarque que beaucoup d'adultes acceptent difficilement que les enfants gaspillent leur temps à jouer. Ils pensent qu'ils feraient mieux de se consacrer aux activités qu'eux, les adultes, jugent importantes. C'est une conception erronée.

Les pédagogues confirment en effet unanimement que les enfants peuvent presque tout apprendre en jouant. Les puzzles de haut niveau présentent à cet égard de nombreuses qualités: pédagogiques, ludiques, ils favorisent l'élévation du quotient intellectuel, le maintien de la forme physique. Ils peuvent développer chez les enfants de nombreuses capacités: la logique, le sens de l'organisation, l'intelligence, les compétences en calcul mental, la mémoire, et particulièrement la concentration et la persistance, si importantes pour la réussite scolaire. La LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) est conçue comme une succession de jeux dont la difficulté augmente graduellement. Ainsi, le début est aisé, agréable, l'enfant n'a qu'à suivre les indications. Mais il devient rapidement, sans s'en rendre compte, capable de reconstituer lui-même des puzzles de plus en plus difficiles. Il acquiert ainsi progressivement compétence et patience.



## Actitud

1. Más que un test de cociente intelectual o un examen, la LONPOS 4D PUZZLE GAME es un juego. Por lo tanto, los padres deberían poner hincapié en la concentración, paciencia y aceptación del fracaso por parte del niño en vez de si está bien o mal.

Los padres deberían dar refuerzos positivos para aumentar la concentración de los niños incluso cuando no resuelvan un problema. Los padres deberían incluso preguntar si quieren tomarse un descanso antes de continuar con la solución.

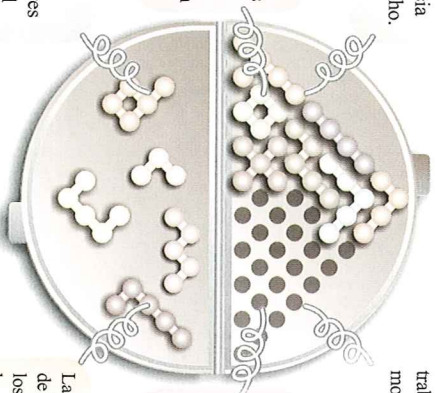
2. Incluso el niño más listo tendrá problemas. Cuando los niños no puedan resolver el problema, los padres pueden mostrar su inquietud y acompañarles en la resolución del problema. Los padres deben tener en cuenta que en vez de ayudarles a resolver el problema, es mejor darles pistas y apoyarles para cultivar las habilidades independientes del niño para resolver problemas.

3. Aquellas personas que rara vez realizan ejercicios, sufren a menudo malestar en el pecho después de comenzar un ejercicio pronunciado por primera vez. Del mismo modo, aquellos que rara vez activan el cerebro mediante "brainstorming" pueden verse molestos por el problema y pueden sufrir leves dolores de cabeza. Recuerde que sin dolor no hay premio, pronto superará estos dolores de cabeza y triunfará sobre tales molestias.

## Metas de LONPOS 4D PUZZLE GAME

La combinación en dos dimensiones puede aumentar la inteligencia en el hemisferio derecho.

Pueden visualizarse distintos estilos de bloques como entrenamiento inductivo, que ayudan a aumentar la inteligencia en el hemisferio izquierdo.



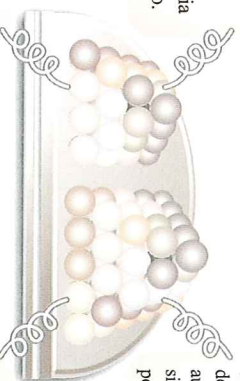
El apilar una pirámide de alto nivel permite que el cerebro trabaje intensamente y, de ese modo, se mantenga saludable.

El placer que se consigue al conseguir una pirámide ayuda a segregarse morfina en el cerebro y activa el sistema inmunológico.

La utilización de las yemas de los dedos para presionar los bloques ovalados permite la estimulación de puntos específicos y la activación de las células cerebrales.

El diseño de 12 colores ayuda a desarrollar el sistema visual.

El funcionamiento de construcciones en 3 dimensiones ayuda a aumentar la inteligencia del hemisferio derecho.



Durante el proceso de ordenación, los niños pueden desarrollar habilidades de autocontrol y autoinducción sin control ni decisión alguna por parte de los adultos.

Las diversas distribuciones espaciales puede aumentar la inteligencia de los conceptos espaciales.

La utilización óptima y continua del cerebro lleva a un desarrollo ininterrumpido del mismo.

C'est sur la base de ces découvertes que la LONPOS 4D PUZZLE GAME a été conçue. Offrant une succession graduelle d'exercices de plus en plus difficiles, elle permet au joueur d'entraîner son cerveau de façon complète à travers de courtes périodes de concentration totale alternant avec des périodes d'observation de figures ainsi que de coloriage. Sa nature double, puzzle bidimensionnel et jeu de construction tridimensionnel a été également inspirée par les études mentionnées ci-dessus.

Par ailleurs, des recherches effectuées par un chercheur fort de plus de trente ans d'expérience en neurologie ayant remporté le prix Nobel en 1981, ont montré que les exercices fréquents des doigts, et particulièrement les pressions ressenties à leur extrémité, stimulaient par réflexe l'activité des neurones, élevant la qualité du tissu cérébral. Ce phénomène a une action favorable sur la mémoire ainsi que les capacités cognitives, et permet de lutter contre la démence sénile.

La majorité des 300 et quelques points d'acupuncture mentionnés dans les traités de médecine chinoise sont situés sur la plante des pieds et la paume des mains, et il est connu de longue date que leur stimulation influence positivement l'activité cérébrale. Lorsque le joueur manipule la LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) dont les pièces sont arrondies, il stimule des points d'acupuncture et revitalise ainsi ses neurones.

La LONPOS 4D PUZZLE GAME ( Pyramide magique ) est un jeu de type puzzle de haut niveau qui demande de la part du joueur réflexion et manipulations fines, exercices stimulants et favorisant le maintien d'un bon état cérébral.

En ce qui concerne les bénéfices de la réflexion, une autorité américaine en matière de psychologie affirme qu'il est possible d'améliorer son quotient intellectuel grâce à de courts exercices de concentration totale. De plus, de nombreuses recherches dans le domaine du développement des compétences cérébrales ont montré que les assemblages de figures planes ( type puzzle ) et les constructions tridimensionnelles développaient les compétences de l'hémisphère droit, alors que le dessin et l'observation de figures et motifs stimulaient l'hémisphère gauche.



## Accesorios de la LONPOS 4D PUZZLE GAME

### Libro 1: Problemas planos-Nivel básico

Contiene 324 juegos, desde el más fácil hasta los niveles avanzados, para proporcionar a los jugadores una diversión sin fin.

AVANCE A

### Libro 2: Problemas planos-Nivel avanzado

Se suministran instrucciones ilustradas para que los niños entiendan mejor y con mayor facilidad los diversos agrupamientos.

AVANCE A

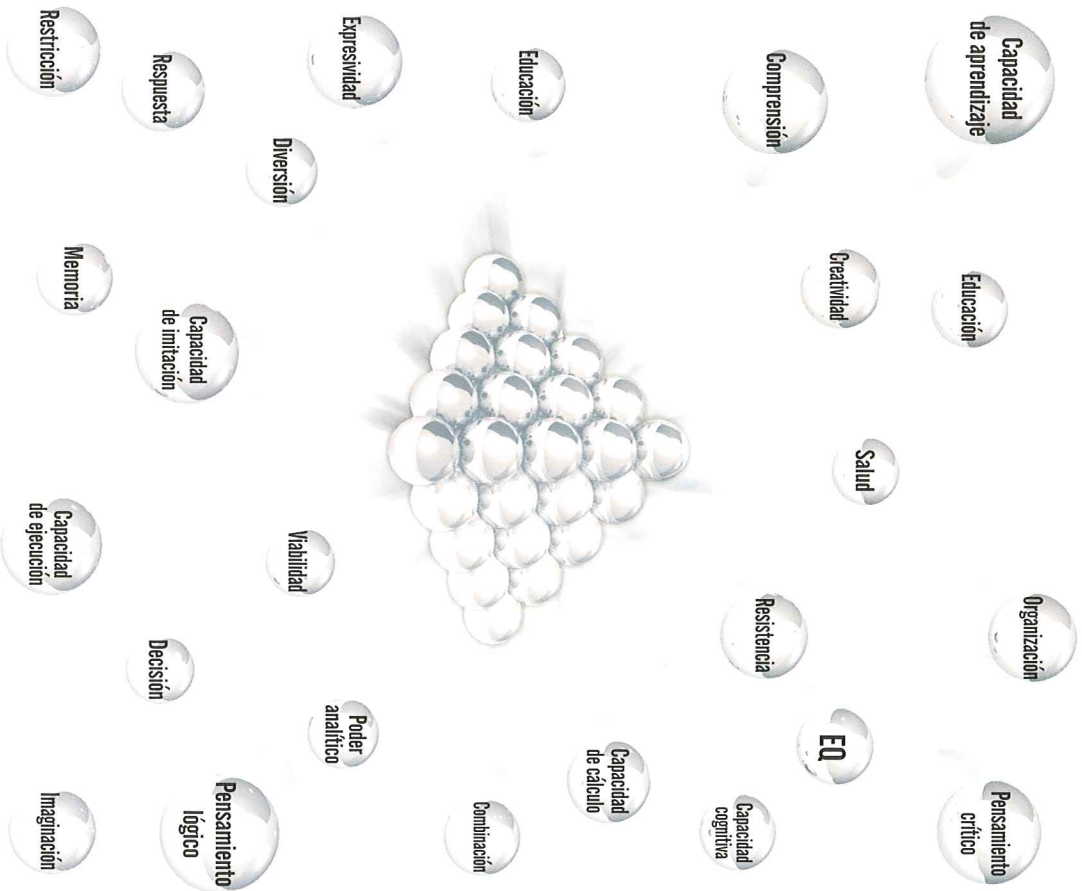
### Libro 3: Pirámide-Nivel básico

Se suministran instrucciones ilustradas para que los jugadores puedan comprender mejor las maravillosas diferencias de ángulos.

AVANCE A

### Libro 4: Pirámide-Nivel avanzado

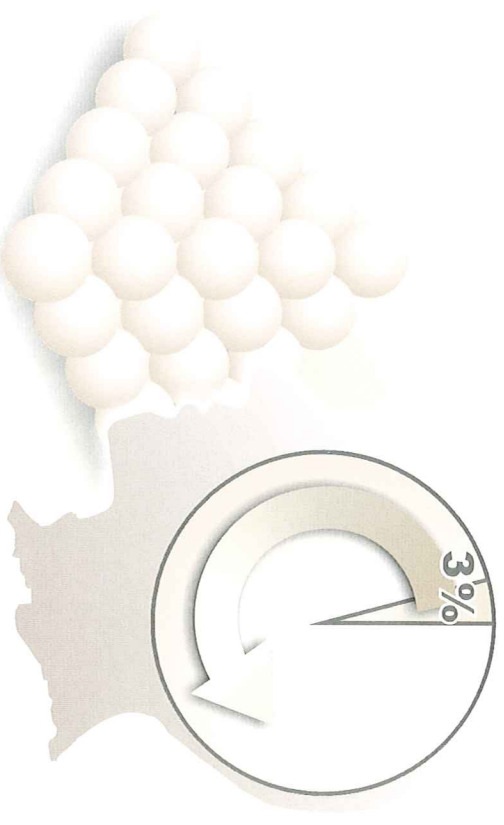
Problemas diseñados con astucia que permiten a los usuarios ejercitar su cerebro a mayor velocidad y de ese modo, promover la salud cerebral y estimular la inteligencia.



# Concepcion

## Stimulation du fonctionnement cérébral et développement du potentiel mental:

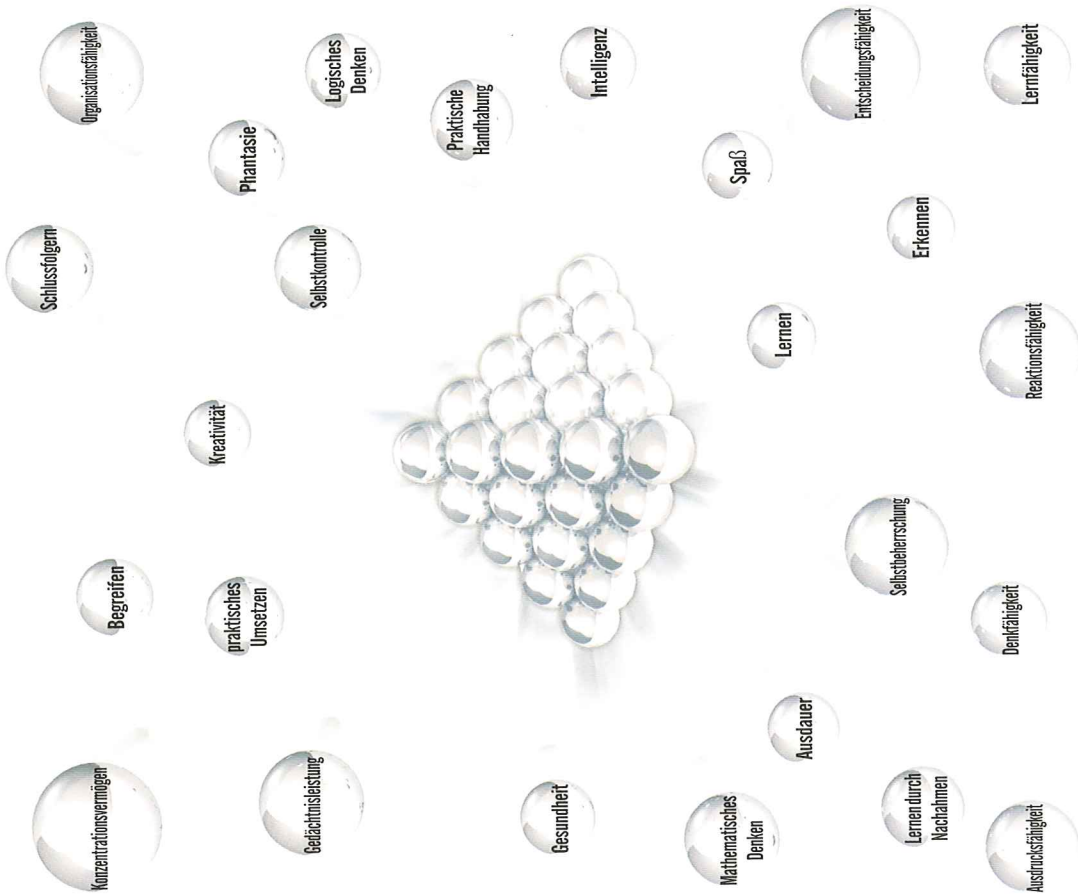
Des études scientifiques ont montré que plus de 95% des gens n'utiliseraient habituellement que 3 à 5% de leur potentiel cérébral. Les chercheurs soulignent qu'afin de développer de nouvelles capacités cérébrales et de permettre aux êtres humains de réaliser leur potentiel, il est indispensable de stimuler constamment le cerveau, les capacités dormantes pourront alors s'éveiller.



# Die Grundidee

## Gesunderhaltung des Gehirns – Aktivierung der Intelligenzbausteine

Wissenschaftliche Studien zeigen, dass über 95% der Menschen während ihres ganzen Lebens nur etwa 3% bis 5% ihrer Gehirnkapazität nutzen. Die Wissenschaft ist sich einig, dass es nur durch ununterbrochene geistige Anstrengung möglich ist, die tief im Innern des Gehirns schlummernden Intelligenzbausteine zu aktivieren, um die brachliegende Gehirnkapazität zu erschließen und das ganze geistige Potential des Menschen zum Vorschein zu bringen.



## **Begleitmaterial zur LONPOS 4D PUZZLE GAME**

### **Band 1 2D-Pyramiden für Anfänger**

Die 2D-Aufgaben umfassen insgesamt 324 Schwierigkeitsstufen. Der Spieler beginnt mit der einfachsten und arbeitet sich kontinuierlich zur schwierigsten vor. Mit der steigenden Herausforderung wächst auch der Spielspaß.

Nächster  
Schwierigkeitsgrad

### **Band 2 2D-Pyramiden für Fortgeschrittene**

Die graphische Darstellung der Aufgaben erleichtert es dem Kind, die verschiedenen Kombinationsmöglichkeiten des Puzzles zu begreifen.

Nächster  
Schwierigkeitsgrad

### **Band 3 3D-Pyramiden für Anfänger**

Die spezielle graphische Anleitung erleichtert es dem Spieler, die geheimnisvollen Veränderungen durch verschiedene Winkel zu begreifen.

Nächster  
Schwierigkeitsgrad

### **Band 4 3D-Pyramiden für Fortgeschrittene**

Interessante und anspruchsvolle Aufgaben erfordern vom Spieler große geistige Anstrengung, aktivieren das Intelligenzpotential und erhalten das Gehirn gesund.

höchst anspruchsvolles Puzzlespiel, das konzentriertes Nachdenken und die gleichzeitige Koordination der Bewegung beider Hände erfordert. Dies fördert in hohem Maße die Gesundheit des Gehirns.

Dr. Pieri, eine anerkannte Autorität auf dem Gebiet der Psychologie in den USA, weist darauf hin, dass oft wiederholte, kurzzeitige und sehr konzentrierte Anstrengungen des Gehirns einen ursprünglich durchschnittlich intelligenten Menschen auf höchstes Intelligenzniveau bringen können. Viele Gehirnforscher haben auch festgestellt: Die Stimulation des Gehirns durch flächige und räumliche Strukturen, fördert die Entwicklung der rechten Gehirnhälfte, während bildliche Darstellungen und genaues Beobachten die Funktionen der linken Gehirnhälfte stärken.



## Die einzelnen Teile und ihre Funktion

Flächige Strukturen fördern die Leistungsfähigkeit der rechten Gehirnhälfte.

Verschiedene räumliche Anordnungen fördern das räumliche Vorstellungsvermögen.

Verschiedene Formen der Puzzleteile fördern die Fähigkeit zur Formerkennung und -diskriminierung und steigern die Leistungsfähigkeit der linken Gehirnhälfte.

Puzzlespielen ohne Hilfe und Kontrolle der Eltern, fördert beim Kind die Fähigkeit zur Selbstbeherrschung und eigenständigem Lernen.

12 Farben fördern die Entwicklung des visuellen Apparates.

Das Berühren der Kugeln mit den Fingerspitzen aktiviert Reflexpunkte und stimuliert so das Gehirn.

Räumliche Strukturen fördern die Leistungsfähigkeit der rechten Gehirnhälfte.

Das Glücksgefühl beim erfolgreichen Vollenden einer Pyramide, regt im Gehirn die Ausschüttung von Endorphinen an und stärkt das Immunsystem.

Konzentrierte und kontinuierliche Stimulanz des Gehirns fördert die geistige Leistungsfähigkeit.

Der Bau einer großen, schwierigen Pyramide fordert dem Gehirn seine ganze Leistungsfähigkeit ab und erhält es gesund.

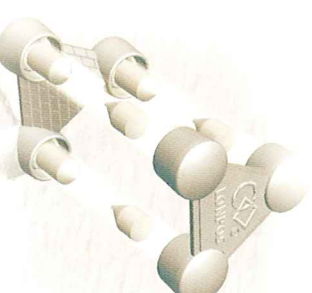
Aus diesen Grunde bietet die LONPOS 4D PUZZLE GAME (Zauberpyramide) zahlreiche verschiedene Spielstufen, deren Schwierigkeitsgrad sich kontinuierlich von sehr einfach bis anspruchsvoll steigert. Das Zusammensetzen der Pyramide erfordert vom Spieler dauerndes kurzes und konzentriertes Nachdenken. Gleichzeitig muss er kontinuierlich die verschiedenen Formen der Puzzleteile im Auge behalten und geistig zuordnen. Nach erfolgreicher Vollendung der Pyramide ist der Spieler angehalten, das Ergebnis farblich aufzuzeichnen. Das Spielvorgang beinhaltet gleichzeitig flächige und räumliche Komponenten und entspricht somit in vollem Umfang den oben angeführten wissenschaftlichen Erkenntnissen.

Dr. Roger Sperry, Neurobiologe mit mehr als 30-jähriger Praxis und Nobelpreisträger für Medizin 1981, konnte in Experimenten nachweisen: Eine regelmäßige Bewegung der Finger und die durch Berührung mit den Fingerspitzen erzeugten Refleximpulse, beleben und fördern die Neubildung von Gehirnzellen, steigern die Merk- und Lernfähigkeit und können der Altersdemenz vorbeugen. In der Literatur der traditionellen chinesischen Medizin sind mehr als 300 Reflexpunkte des menschlichen Körpers detailliert beschrieben: Der weitaus größte Teil davon befindet sich an den Handinnenflächen und Fußsohlen. Diese Reflexpunkte stehen in engem Zusammenhang mit der Stimulation und Belebung der Gehirnzellen. Die Einzelteile der LONPOS 4D PUZZLE GAME (Zauberpyramide) sind in Kugelform angelegt. Das Zusammensetzen erfordert vom Spieler nicht nur wiederholte geschickte Fingerbewegungen, beim Anfassen der Teile werden durch die Kugelform auch diese Reflexpunkte stimuliert und so die Gehirnzellen angeregt.

## **Steigerung der Lernfähigkeit bei Kindern – Vorbeugung gegen Altersdemenz**

Der Gründer des Spieltherapiezentrums der Universität von Nordexas, Dr. Garry Landreth, sagt: „Viele Erwachsene können nicht akzeptieren, dass Kinder den größten Teil der Zeit mit Spielen ‚vergeuden‘. Sie denken, Kinder müssten sich für Ziele anstrengen, die Erwachsene für wichtig halten und ihre Zeit nicht mit Spielen vergeuden. Aber das ist eine völlig falsche Denkweise.“

In der Tat stimmen die meisten Pädagogen darin überein, dass Kinder alle benötigten Fähigkeiten durch Spielen erlernen können. Ein hochwertiges Puzzlespiel erfüllt gleichzeitig fünf Hauptfunktionen: Förderung der Intelligenz, Spaß, Lernerfolg, Förderung der Gesundheit und praktische Handhabung. Gleichzeitig fördert es die verschiedenen Fähigkeiten des Kindes wie logisches Denken, Organisationsfähigkeit, Begreifen, mathematisches Denken, Merkfähigkeit, Konzentrationsfähigkeit und Ausdauer, wobei die letzten beiden besonders intensives Training erfordern, da sie wichtig sind für das Lernverhalten. Die Abstufung der einzelnen Aufgaben der LONPOS 4D PUZZLE GAME (Zauberpyramide) von einfach bis anspruchsvoll, gibt dem Kind die Möglichkeit, sich vom einfachen entspannten Nachbauen der gestellten Aufgaben am Anfang, bis zur Lösung selbst erdachter Problemstellungen langsam emporzuarbeiten und dabei seine Konzentrationsfähigkeit und Ausdauer zu schulen.



### **Pädagogische Vorschläge**

1. Die LONPOS 4D PUZZLE GAME ist ein Spiel und kein Intelligenztest! Die Eltern sollten mehr Wert darauflegen, daß ihre Kinder Konzentrationsfähigkeit und Ausdauer steigern und lernen mit Frustration umzugehen. Ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wird, ist zweitrangig.

Wenn die Kinder sich ins Spiel vertiefen, sollen die Eltern besonders deren Konzentration loben; falls sie eine Aufgabe einmal nicht lösen können, soll deren Geduld und Ausdauer gelobt werden, um ihnen so die notwendige Anerkennung zuteil werden zu lassen und sie fragen, ob sie sich nicht ein Weilchen ausruhen wollen.

2. Auch bei intelligenten Kindern kommt es vor, dass sie die eine oder andere Aufgabe nicht lösen können. In diesem Fall können die Eltern gemeinsam mit dem Kind über die Lösung nachdenken; auf keinen Fall aber sollten die Eltern die Aufgabe für das Kind lösen. Das betrügt die Kinder nicht nur um eine Gelegenheit zur Stimulierung des Gehirns, sondern verhindert auch die Entwicklung der Fähigkeit zur eigenständigen Problemlösung und eine Erhöhung der Frustrationstoleranz.

3. Jeder unsportliche Mensch, der von einem auf den anderen Tag plötzlich Sport im Übermaß betreibt, wird seine Kurzatmigkeit schmerzhaft zu spüren bekommen. So ergelt es auch Leuten mit untrainiertem Gehirn, wenn sie zum ersten Mal das Pyramidenpuzzle spielen. Womöglich werden sie schnell ungeduldig und nervös, es können sogar kurzzeitige Kopfschmerzen auftauchen. Aber das sind ganz normale Erscheinungen, die nach kurzer Zeit von selbst verschwinden. Übung macht auch hier den Meister.

# Tipps zum Spiel

Um größtmöglichen Spaß und Lernerfolg beim Puzzlespiel zu erreichen, anbei ein paar grundsätzliche Überlegungen und Vorschläge:



## Methodische Vorschläge

Beim Spielen der LONPOS 4D PUZZLE GAME (Zauberpuzzle) sollte Schritt für Schritt vorgegangen werden, das heißt, mit der einfachsten Aufgabe beginnen, denn durch wiederholtes Üben lernt man die Eigenheiten der einzelnen Puzzleteile kennen und wird so auf die schwereren Aufgaben vorbereitet. Wer ungeduldig einige Schwierigkeitsstufen überspringt, handelt sich nur Frustration ein.

Eine bestmögliche Stimulierung des Gehirns wird erreicht, wenn bei den Aufgaben mit geraden Nummern die Puzzleteile mit der rechten Hand gelegt werden und anschließend die Lösung mit der linken Hand aufgezeichnet wird. Umgekehrt soll bei Aufgaben mit ungeraden Nummern die Puzzleteile mit der linken Hand gelegt werden und die Aufzeichnung der Lösung mit der rechten Hand erfolgen. Dieser dauernde Wechsel der Tätigkeiten steigert die Bewegungsfähigkeit der Finger und stimuliert beide Gehirnhälften gleichmäßig.

Hyperaktivität, Ungeduld und ununterbrochenes Reden sind Symptome, die alle intelligenten Kinder an den Tag legen. Damit den Kindern nicht langweilig wird, sollten die Eltern darauf achten, das die anfängliche Spielzeit 8 bis 30 Minuten pro Tag nicht überschreitet. Später kann – je nach Interesse und Belastbarkeit des Kindes – die Spielzeit schrittweise erhöht werden.

Puzzlespiele sind nicht nur hilfreich für die Entwicklung des Kindes sondern haben auch vorbeugende Wirkung bei Altersdemenz. Der japanische Spezialist für Gehirnentwicklung, Dr. Takahashi, ist überzeugt, dass eine regelmäßige Stimulierung des Gehirns durch Tätigkeiten wie Schachspielen, Kalligraphie, Malen, Puzzlespielen und Handwerksarbeiten einer Degeneration des Gehirns und der Gehirnerweichung vorbeugt. Beim Puzzle spielen kommt selbstverständlich zusätzlich noch die Stimulation des Gehirns durch eine kontinuierliche haptische Reizung der Finger durch ständiges Verschieben der Puzzleteile unterstützend hinzu.



## **Erhöhung der emotionalen Intelligenz – Förderung sozialer Kommunikation**

Der technische Fortschritt führt zu einer kontinuierlich wachsenden Abhängigkeit des Menschen von Maschinen. Die damit einhergehende Abnahme zwischenmenschlicher Interaktion führt bei vielen Menschen zu einem Verlust der Fähigkeit zu sozialer Kommunikation. Zusätzlich führt die Abnahme der Geburtenrate und der Trend zur Einkindfamilie dazu, dass die Kinder in einem schützenden Glashaus von Wohlstand und übertriebener Fürsorge durch die Eltern aufwachsen und dabei die Fähigkeit zu eigener Anstrengung verlieren und nicht lernen mit Frustration umzugehen.

Die Grundidee der LONPOS 4D PUZZLE GAME (Zauberpyramide) vermehrt nicht nur die Gelegenheiten für menschliche Interaktion, sondern trägt auch positiv zur Entwicklung der emotionalen Intelligenz bei. Beim Spielen zum Beispiel haben alle Spieler ein gemeinsames Ziel und Gesprächsthema – die Lösung der gestellten Aufgabe. Jeder Mitspieler bringt seine eigenen Überlegungen und Gedanken ein und lernt dabei gleichzeitig den anderen zu achten und die Unterschiede zwischen den Mitspielern zu akzeptieren. Jeder trägt seinen Teil zur Lösung bei, Erfolg und Frust werden gemeinsam erlebt – ein positiver Beitrag für die emotionale Entwicklung.



Besonders die Ermunterung durch die Eltern, es immer wieder zu versuchen, hilft, die Frustrationstoleranz der Kinder zu erhöhen.

