

Give Honor to Conquerors

BOOK 3



You will be awarded a testimonial with Your esteemed name on and become the member of our IQ280 family if You send us all 4 books (not copies) with correct solutions You achieved, the number of the family is limited only for 999 persons, we suggest You to join it as soon as You can.
Our P.O. Box No. 31 - 126 Taipei, Taiwan, R. O. C.,
Addressee: Mr. Lonpos



LONPOS
4D PUZZLE GAME

PUZZLE GAME

Do not play until you have read the instructions.

No empiece a jugar hasta que haya leído estas instrucciones.

Beginnen Sie erst mit dem Spielen, wenn Sie die Spielanleitung durchgelesen haben.

Ne commencez pas le jeu avant de lire les instructions.

よく読んでから遊みましょう。

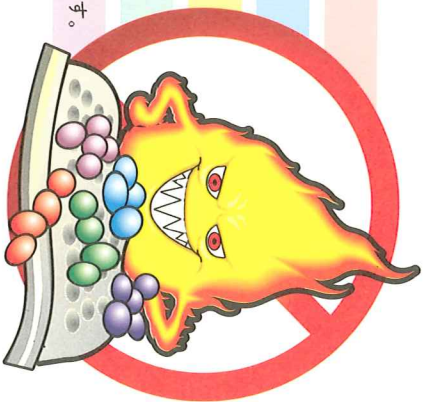
Avoid high temperatures!

Evite las temperaturas elevadas.

Vermeiden Sie hohe Temperaturen!

Évitez les températures élevées!

高温の場所に置くと変形する恐れがあります。



Do not use for gambling.

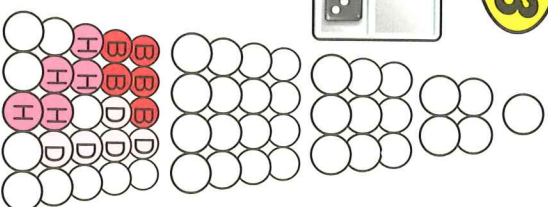
No utilizar para apuestas.

Spielen Sie nicht um Geld.

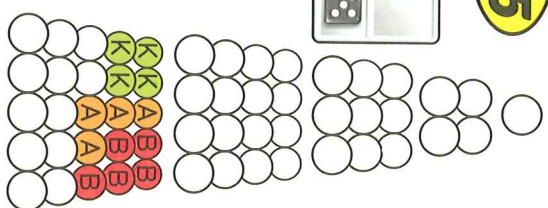
N'utilisez pas ce jeu pour parier de l'argent.

賭博行為に使用しないで下さい。

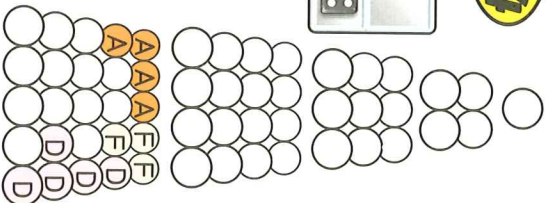
393



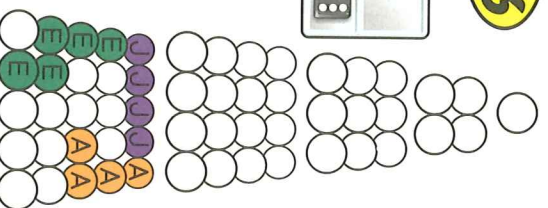
395



394



396



389



391



390



392



Not suitable for children under 6 years of age.

No conveniente para niños menores de 6 años.

Nicht für Kinder unter 6 Jahren geeignet.

Ne convient pas aux enfants de moins de 6 ans.

6歳以下のお子様には遊ばせないで下さい。

Do not throw puzzles at others.

No lanzar piezas del rompecabezas a otras personas.

Werfen Sie keine Puzzleteile auf andere Personen.

Ne pas lancer les pièces du casse-tête sur d'autres personnes.

人に向けて投げたりしないで下さい。



Do not put puzzle pieces in mouth.

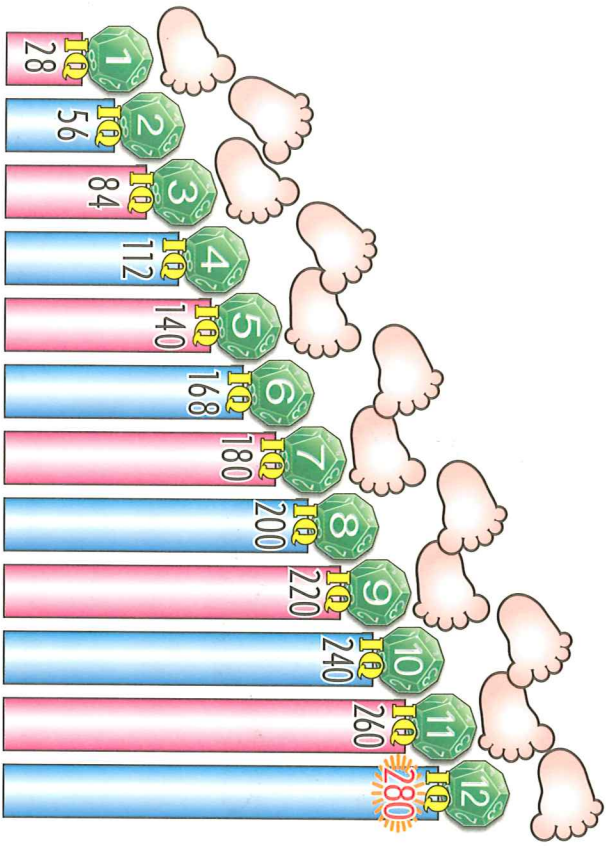
No colocar en la boca las piezas del rompecabezas.

Nehmen Sie keine Puzzleteile in den Mund.

Ne pas mettre les pièces du casse-tête dans la bouche.

口の中に入れて下さい。





Notes from the Designer

After eight years of research, there are 432 levels of the game, from easy to highly difficult. The increasing difficulty of the game makes it fun for players with IQs from 28 to 280. I recommend you start from the problems in Book 1, and then proceed to books 2, 3 and 4. It will enhance your enjoyment of the game and give you room to learn.

LOMPPOS

Notas del diseñador

Tras ocho años de investigación, existen 432 niveles en el juego, desde fácil hasta muy difícil. La dificultad creciente del juego lo hace divertido para jugadores con un cociente intelectual de 28 a 280. Le recomendamos que comience por los problemas contenidos en el Libro 1 y, a continuación, proceda con los libros, 2, 3 y 4. Se divertirá mucho más con el juego y tendrá tiempo para aprender.

LOMPPOS

385

387



386

388

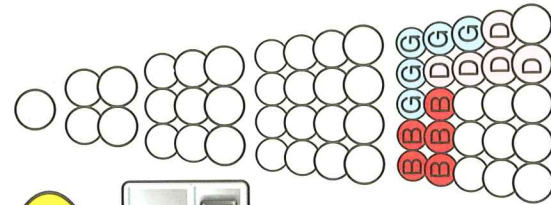
381



383



382



384



Anmerkungen vom Entwerfer

Nach 8 Jahren Forschungsarbeiten hat das Spiel 432 Spielstufen von leicht bis sehr schwer. Der zunehmende Schwierigkeitsgrad des Spiels lässt Spielern mit einem IQ von 28 bis 280 Spaß haben. Ich empfehle Ihnen mit den Fragen im Buch 1 zu beginnen und dann zu den Büchern 2, 3 und 4 überzugehen. Dies erhöht Ihr Spielvergnügen und gibt Ihnen die Gelegenheit zu lernen.

LONPOS

Notes du Concepteur

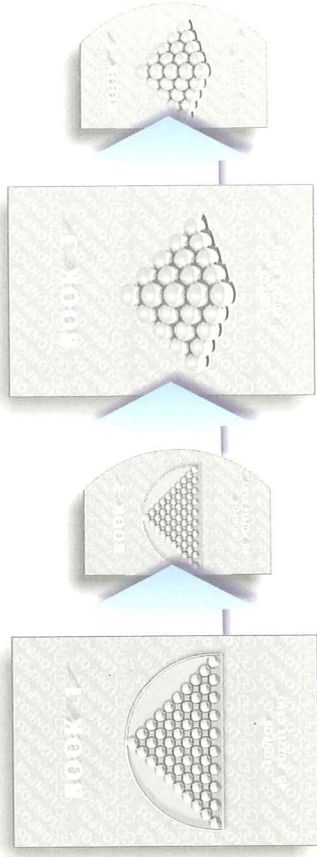
Après huit années de recherche, il existe 432 niveaux de jeu, du plus facile au plus difficile. La difficulté croissante du jeu le rend amusant pour les joueurs possédant un Q.I. de 28 à 280. Je vous recommande de démarrer avec les problèmes du Livre 1, et de poursuivre ensuite avec les livres 2, 3 et 4. Cela augmentera votre plaisir de jouer et vous laissera du temps pour apprendre.

LONPOS

ルールの説明

このゲームは簡単な問題から難しいものまで、432のレベルに分れています。ゲームは段階的に難しくなる方式を採っており、IQ28からIQ280までの方が自分に合ったレベルのゲームを選ぶことができます。このゲームは過去8年間の研究を経て完成したものです。第1冊の第1題から始めて、ラクラクとクリアーできるようになるのを待って第2冊、第3冊へと進み、最後には第4冊へと進みます。心行くまでお楽しみ下さい。

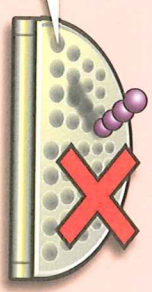
設計者 ロンポス





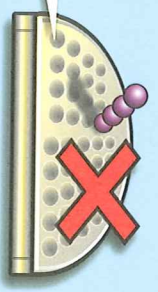
Trick to Lonpos 4-Level Pyramids
 You will need to place some pieces in an upright position before you can build a 4-Level pyramid.

Rack number ① with 16 seats (4x4) is for 4-Level pyramids.

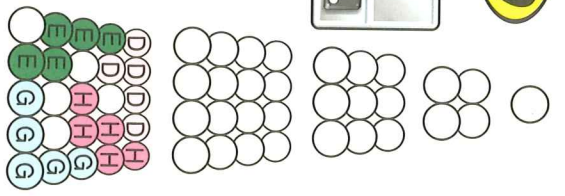


Truco para pirámides Lonpos Nivel-4
 Tendrá que colocar algunas piezas en posición vertical antes de poder construir una pirámide Nivel-4.

El número de organizador ① con 16 asientos (4x4) es para pirámides Nivel-4.



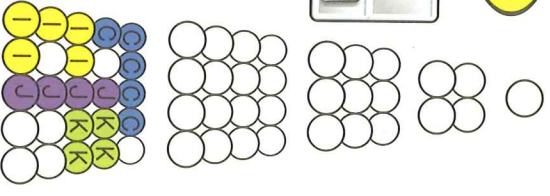
369



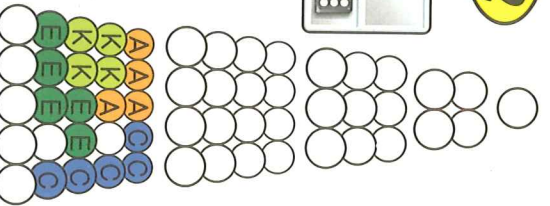
371



370

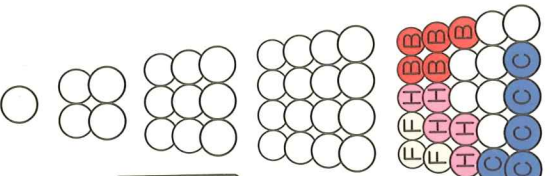
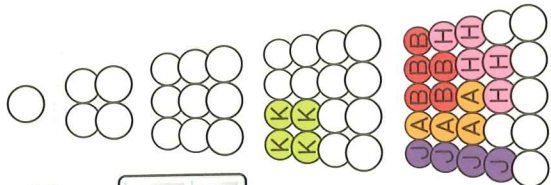


372



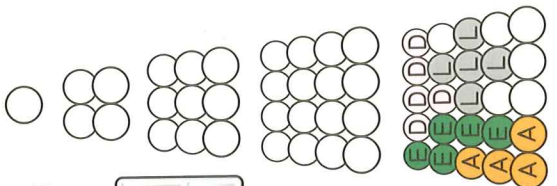
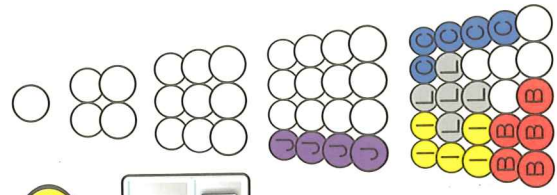
365

367



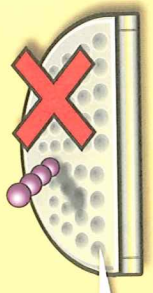
366

368



Trick zur LonPos 4-Niveau Pyramide

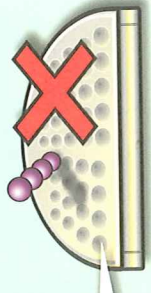
Sie müssen einige Teile aufrecht stellen, bevor Sie eine 4-Niveau Pyramide bauen können.



Ständernummer ① mit 16 Stellen (4x4) ist für 4-Niveau Pyramiden.

Astuces pour les Pyramides 4-Niveau de LonPos

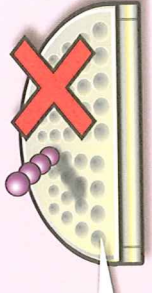
Vous aurez besoin de placer certaines pièces dans une position verticale avant de pouvoir construire une pyramide 4-Niveau.



Le support numéro ① comportant 16 emplacements (4x4) est destiné aux pyramides 4-Niveau.

四層のピラミッドを積み上げる秘訣は？

底部4x4の高度4層のピラミッドを積み上げる中で、ある部分のブロックを立ち上げなければピラミッドを積み上げることができません。



番号①号 4x4合計16個の窪みの底は、ピラミッドの積み上げに使用します。

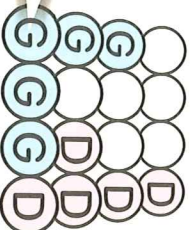
Do not change the positions of these pieces.

No cambie las posiciones de estas piezas.

Ändern Sie nicht die Position dieser Teile.

Ne pas changer les positions de ces pièces.

もう決まったカラーボードは、変更したり動かしてはなりません。



The white ○ are for recording your solutions.

Los ○ blancos son para registrar sus soluciones.

Die weißen Kreise sind dazu da, die Lösungen festzuhalten.

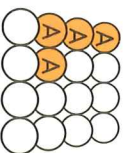
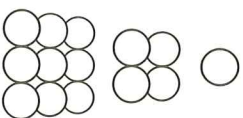
Les ○ blancs sont prévus pour stocker vos solutions.

白い ○ は答案記入用です。

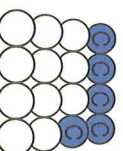
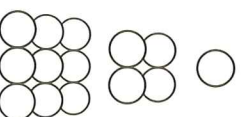
What do the colored seats mean?

The colored seats represent the position of some pieces. They are partly reference for solutions and partly rules to the problem. Therefore, please do not change their positions.

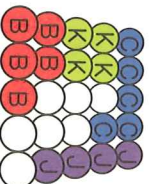
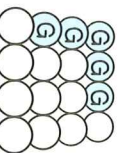
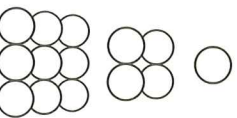
361



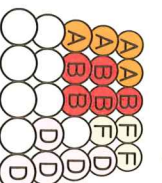
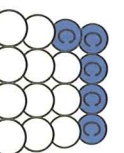
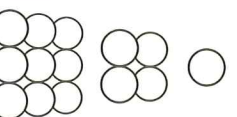
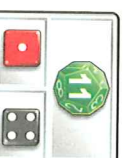
363



362

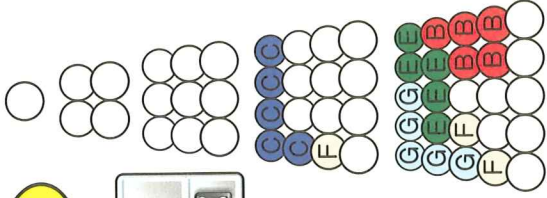
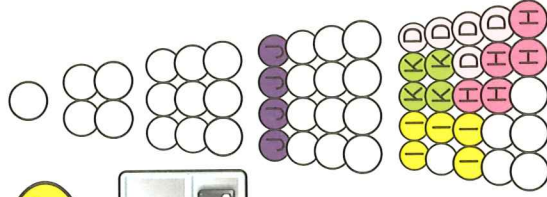


364



357

359



¿Qué significan los asientos coloreados?

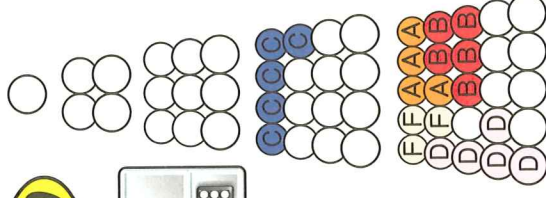
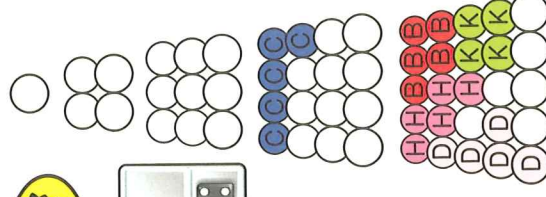
Los asientos coloreados representan la posición de algunas piezas. Sirven en parte de referencia para las soluciones y en parte como normas para el problema. Por lo tanto, no los cambie de posición.

Was stellen die farbigen Stellen dar?

Die farbigen Stellen geben die Position einiger Teile an. Sie geben teilweise Hinweise zur Lösung und stellen zum Teil Regeln für das Problem auf. Verschieben Sie die Position deshalb nicht.

358

360



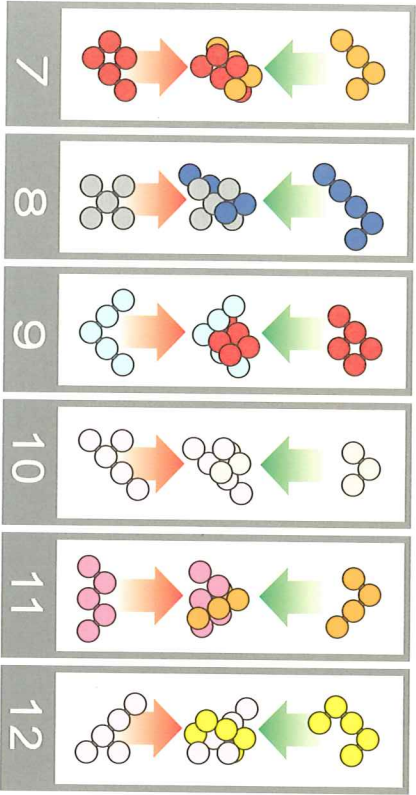
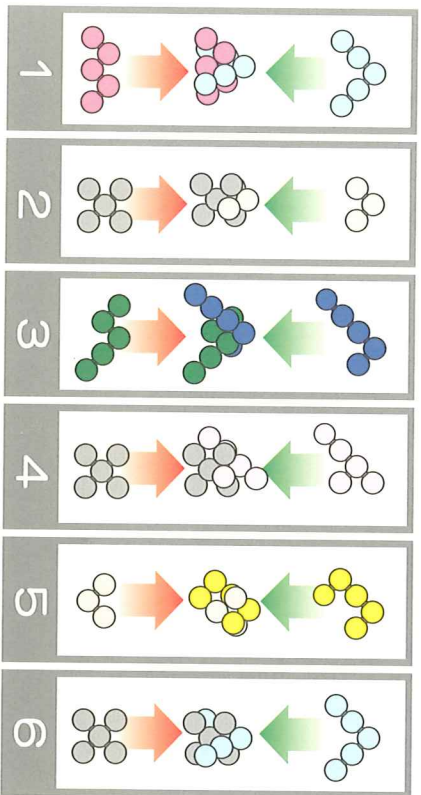
Que signifient les emplacements colorés?

Les emplacements colorés représentent la position de certaines pièces. Ce sont en partie des références pour les solutions et en partie des règles pour les problèmes. Pour ces raisons, merci de ne pas modifier leurs positions.

問題のカラーポイントは何のため?

ピラミッドを積み上げるプロセスで、問題のカラー部分は既に決まっています。参考とするほかに、問題にもなりませんので、カラーポイントの変更や移動は認められません。

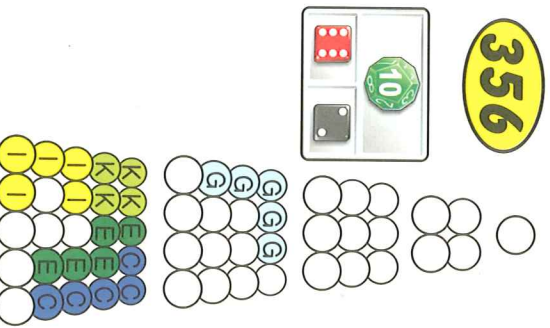
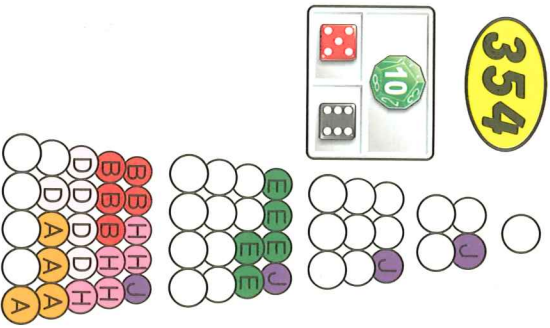
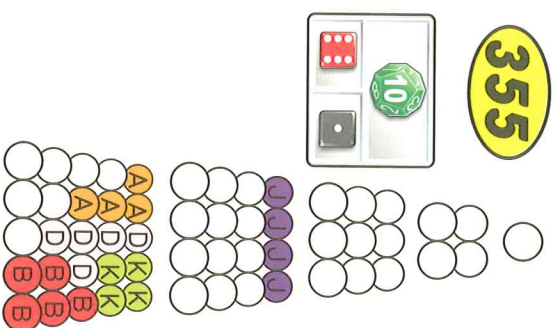
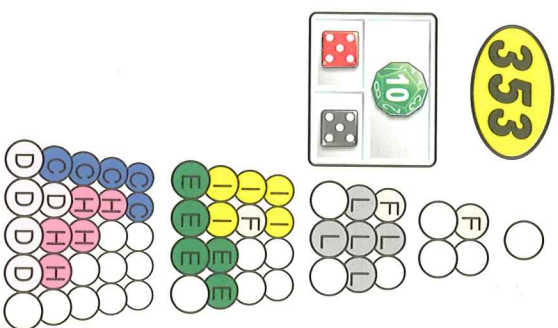




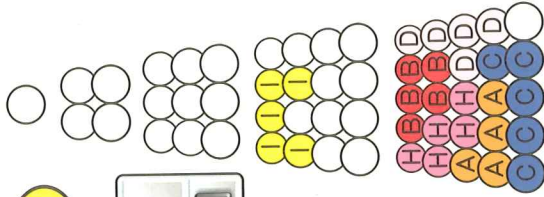
Putting pieces to the pyramid in upright positions.

You may put any piece of the pyramid in upright positions.

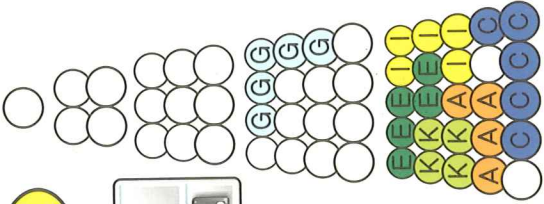
Examples in Fig. 1 to Fig. 12 are demonstrations of the many different possibilities. There are many more for you to discover!



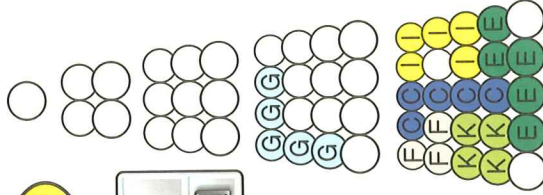
349



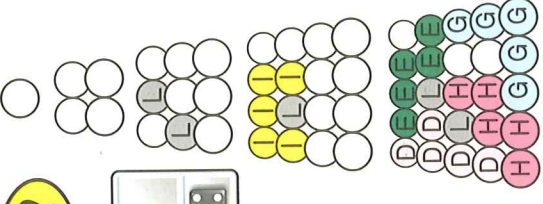
351



350



352



Colocar piezas de la pirámide en posición vertical

Puede colocar cualquiera de las piezas en posición vertical. Los ejemplos desde la Fig. 1 hasta la Fig. 12 son demostraciones de las muchas posibilidades. ¡Y hay mucho más por descubrir!

Teile zur Pyramide in Aufrechtposition hinzufügen

Jedes Teil der Pyramide kann in die Aufrechtposition gestellt werden. Beispiele für die vielen unterschiedlichen Möglichkeiten finden Sie in Abb. 1 bis 12. Es gibt noch viele mehr die Sie entdecken können!

Placer les pièces de la pyramide en position verticale

Vous pouvez placer n'importe quelle pièce de la pyramide en position verticale. Les exemples sur les Fig. 1 à Fig. 12 sont des démonstrations des nombreuses possibilités. Il vous reste encore beaucoup plus de choses à découvrir!

立ち上げたブロックはいかにして組み合わせるか

ピラミッド積み上げのプロセスの中で、ブロックとブロックの間は90度の角度とし、相互に組み合わせます。図1から図12は模範例で、もっと多くの組み合わせが存在します。皆さんも見つけて下さい。



Keeping Track of Your Records

To keep track of your talents, you may use color pencils or write letters to record your solutions as shown in **A** or **B**.

Lleve la cuenta de sus récords

Para llevar la cuenta de sus talentos, puede utilizar los lápices de colores o escribir letras para registrar sus soluciones, tal y como se muestra en **A** o **B**.

Festhalten Ihrer Spiele

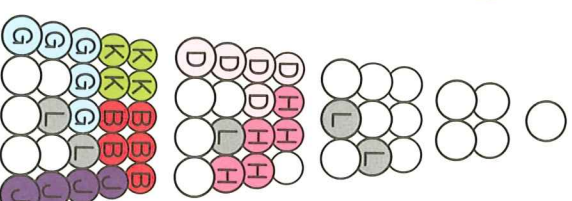
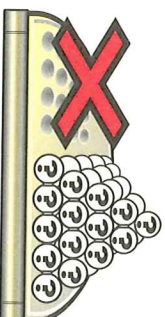
Um Ihre Lösungen zurückverfolgen zu können, können Sie zum Festhalten der Lösungen einen farbigen Bleistift verwenden oder Buchstaben schreiben wie in **A** oder **B** dargestellt.

Garder une trace de vos succès

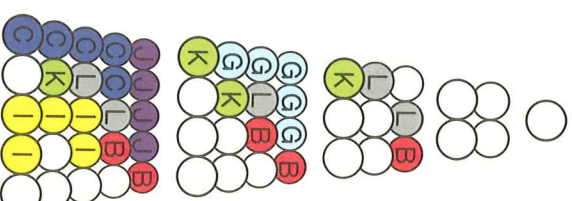
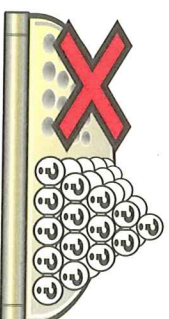
Pour garder une trace de vos succès, vous pouvez utiliser les crayons de couleur ou inscrire les lettres pour noter vos solutions comme indiqué en **A** ou **B**.



347

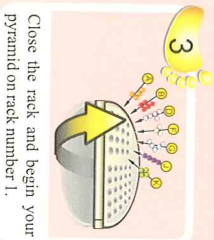
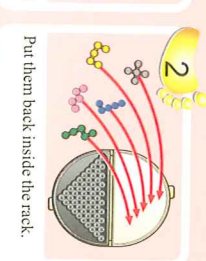
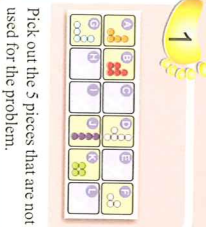


348



Take away the five pieces that will not be used for the 4-Level pyramid.

Then put them back inside the rack as shown in the figures below before building the pyramid.



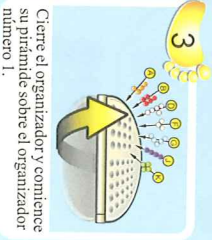
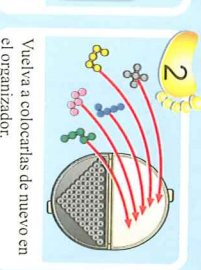
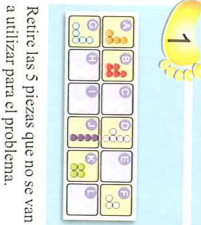
Pick out the 5 pieces that are not used for the problem.

Put them back inside the rack.

Close the rack and begin your pyramid on rack number 1.

Retire las cinco piezas que no se utilizarán para la pirámide Nivel-4.

A continuación, vuelva a colocarlas dentro del organizador, tal y como se muestra en las figuras siguientes, antes de construir la pirámide.



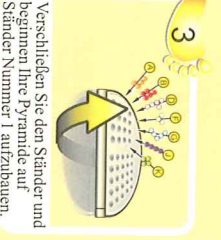
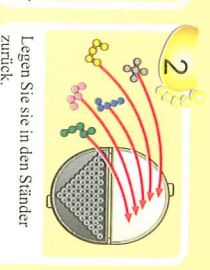
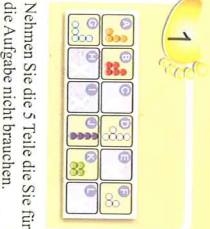
Retire las 5 piezas que no se van a utilizar para el problema.

Vuelva a colocarlas de nuevo en el organizador.

Cierre el organizador y comience su pirámide sobre el organizador número 1.

Entfernen der fünf Teile, die nicht für die 4-Niveau Pyramide benötigt werden.

Legen Sie die Teile in den Ständer, wie in der folgenden Abbildung dargestellt, zurück, bevor Sie die Pyramide bauen.



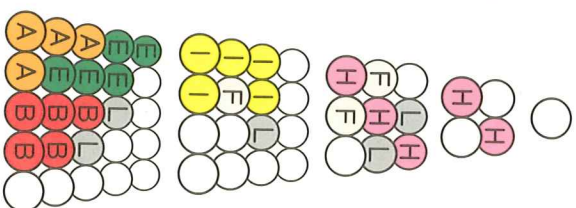
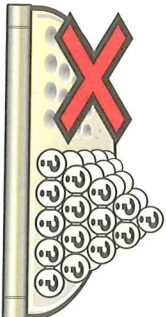
Nehmen Sie die 5 Teile die Sie für die Aufgabe nicht brauchen.

Legen Sie sie in den Ständer zurück.

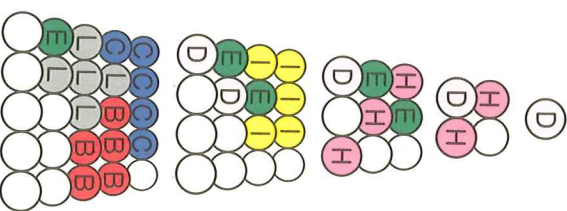
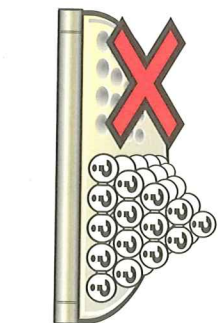
Verschließen Sie den Ständer und beginnen Ihre Pyramide auf Ständer Nummer 1 aufzubauen.



343



344



341

○ K
F B
B K L
C F B
C B K L
C C
G G G
G F B
G H L
H H L D
H D D D D

342

○ H I
L H
E H L
H E I
G G G
E L G
D D D D F
E D L F F
K K I L
K K

Mettez de côté cinq pièces qui ne sont pas utilisées pour la pyramide 4-Niveau

Ensuite replacez-les sur leur support comme indiqué sur les figures ci-dessous avant de construire la pyramide.

1

Enlevez les 5 pièces non utilisées dans ce problème.

2

Remplacez-les sur le support.

3

Fermez le support et commencez à construire votre pyramide sur le support numéro 1.

四層ピラミッドを作るときは、使用しない5つのブロックをしまいましょう。遊ぶ前に表示にしたがって、12のブロックの中から、使わない5つのブロックを選び出して下の三つのステップに沿って、使わない5つのブロックをしまいます。ピラミッドを積み上げるとき、混ぜて使用しないで下さい。

1

使用しない5つのブロックをしまいます

2

5つのブロックをボックスの中に入れます。

3

ボックスを開いて番号の1号のものを取出せ、四層ピラミッドの積み上げを開始します。



Basics for 4-Level Pyramids

- 1 Take out all 12 pieces from the rack and place rack no. 1 face up, as shown in **4.1**.
- 2 Turn to level **325** in Book 3, as shown in **4.2**.
- 3 Pick out the 5 pieces that are not used in the problem, as shown in **4.4**.
- 4 Do not move any piece that has a set position. Once you place the last remaining piece to complete the pyramid within the time limit of the hourglass, you have achieved the solution for level **325**. Refer to **4.4**.
- 5 Fill in your solution in the empty space with color pencils as shown in **6.5**.
- 6 Repeat steps 2-5 for the higher level problems. After you have finished and are familiar with all the problems in Book 3, you may proceed to Book 4, as shown in **6.6**.

Conceptos básicos para pirámides Nivel-4

- 1 Saque las 12 piezas del organizador y colóque el organizador Nº 1 boca arriba, tal y como se muestra en **4.1**.
- 2 Vaya al nivel **325** del Libro 3, como se muestra en **4.2**.
- 3 Retire las 5 piezas no se utilizan en el problema, como se muestra en **4.3**.
- 4 No mueva ninguna pieza que tenga una posición fija. Una vez que coloque la última pieza para completar la pirámide dentro de límite de tiempo del reloj de arena, habrá conseguido la solución para el nivel **325**. Consulte **4.4**.
- 5 Rellene su solución dentro del espacio vacío con los lápices de colores, como se muestra en **6.5**.
- 6 Repita los pasos del 2 al 5 para los problemas de mayor nivel. Una vez haya terminado y se haya familiarizado con todos los problemas del Libro 3, puede continuar con el Libro 4, como se muestra en **6.6**.

Grundlegendes für 4-Niveau Pyramiden

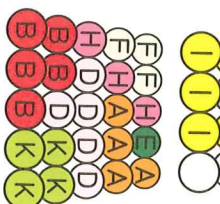
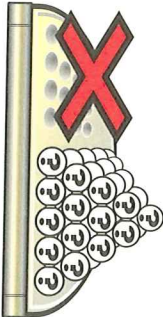
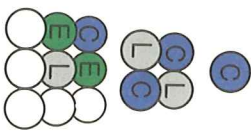
- 1 Nehmen Sie alle 12 Teile aus dem Ständer heraus und platzieren, wie in **4.1** dargestellt, den Ständer mit der Nummer 1 nach oben zehend.
- 2 Gehen Sie zur Spielstufe **325** im Buch 3, wie in **4.2** dargestellt.
- 3 Nehmen Sie die 5 Teile, die Sie nicht zur Lösung der Aufgabe brauchen, wie in **4.3** dargestellt, heraus.
- 4 Versetzen Sie keine Teile, die eine vorgegebene Position haben. Sobald Sie die letzten beiden Teile zur Vervollständigung der Pyramide innerhalb des Zeitlimits, einsetzen haben, haben Sie die Lösung für die Spielstufe **325** gefunden.
- 5 Beschriften Sie sich bitte auf **4.4**.
- 5 Tragen Sie Ihre Lösung in das leere Feld mit einem farbigen Bleistift, wie in **6.5** dargestellt, ein.
- 6 Wiederholen Sie die Schritte 2-5, um mit den schwierigeren Problemen der nächsten Spielstufe fortzufahren. Machen Sie, wenn Sie fertig sind und mit allen Problemstellungen im Buch 3 vertraut sind, mit dem Buch 4 weiter (wie in **6.6** dargestellt).

Bases pour les Pyramides 4-Niveau

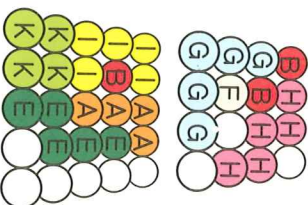
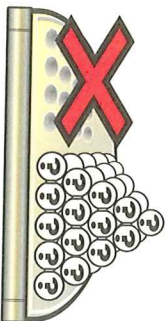
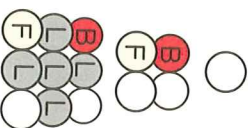
- 1 Enlevez les 12 pièces du support et placez le support no. 1 face vers le haut, comme indiqué sur la **4.1**.
- 2 Passez au niveau **325** dans le Livre 3, comme indiqué sur la **4.2**.
- 3 Enlevez les 5 pièces qui ne sont pas utilisées dans le problème, comme indiqué sur la **4.3**.
- 4 Ne déplacez pas une pièce qui est en place. Une fois que vous aurez réussi à placer la dernière pièce terminant la pyramide avant la fin du sablier, vous aurez trouvé la solution pour le niveau **325**. Veuillez vous référer à la **4.4**.
- 5 Indiquez votre solution dans les espaces vides avec les crayons de couleur comme indiqué sur la **6.5**.
- 6 Répétez les étapes 2-5 pour les problèmes de niveau supérieur. Une fois que vous aurez réussi et que vous serez familier avec les problèmes du Livre 3, vous pourrez continuer avec le Livre 4, comme indiqué sur la **6.6**.

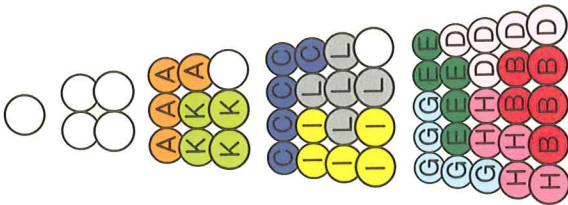


339

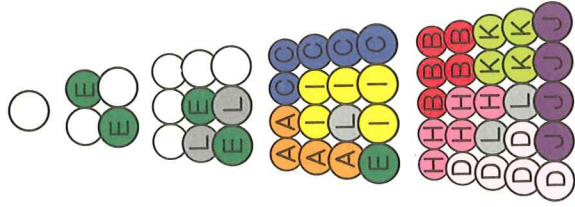
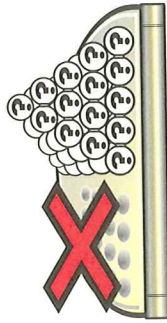


340

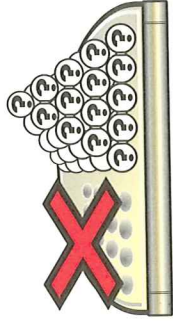




337

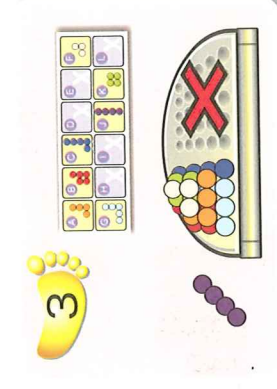
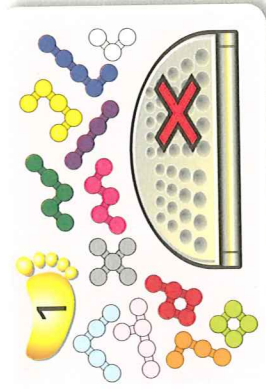
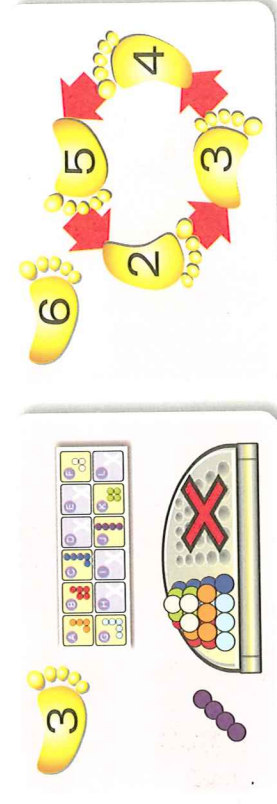
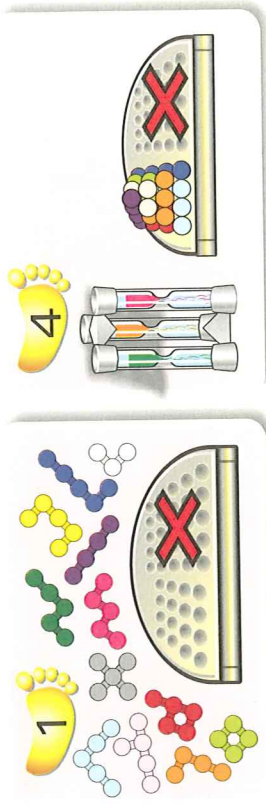


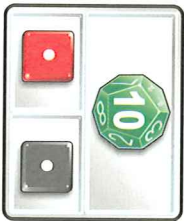
338



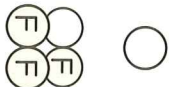
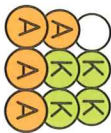
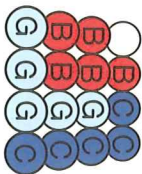
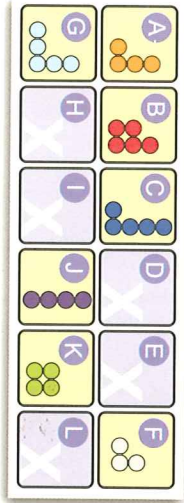
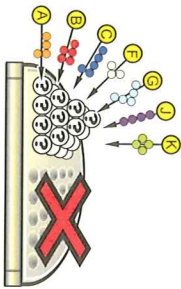
四重塔積み上げのベーシックルール

- まず12個のブロックを取り出し、ボックス脇に置き、ピラミットの底を上に向けて1階のようにします。
- 第3冊の問題第325レベルの問題を2階のように表示します。
- 問題の提示にしたがって、5つの異なるブロックを取り出した後、6つの積み木を二号ボードの窪みに3階のように置きます。
- 既に固定したブロックは動かすことができません。残った1個のブロックを積み上げて、四重のピラミットを完成すれば、第325レベルの答えが完成したことになります(すべての問題の完成時間制限は、砂時計の時間内とします)。
- 答案完成後は、砂時計を使って空白欄に答案を記入します。
- 答案完成後、ステップ2からステップ5の方式を繰り返して次のレベルの問題にチャレンジすることができます。

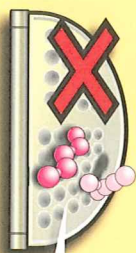




325



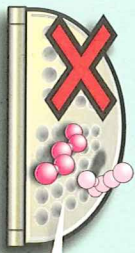
Trick zur LonPos 5-Niveau Pyramide
Sie müssen einige Teile aufrecht stellen, bevor Sie eine 5-Niveau Pyramide bauen können.



Ständernummer @ mit 25 Stellen (5x5) ist für 5-Niveau Pyramiden.

Astuces pour les Pyramides 5-Niveau de LonPos

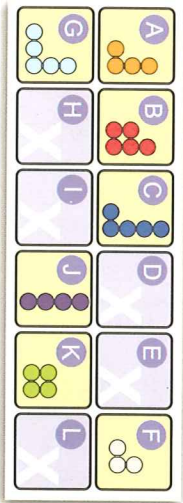
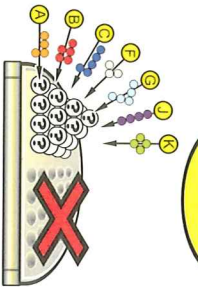
Vous devrez placer certaines pièces en position verticale avant de pouvoir construire une Pyramide 5-Niveau.



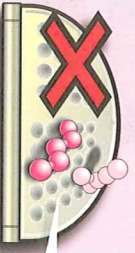
Le support numéro @ comportant 25 emplacements (5x5) est destiné aux pyramides 5-Niveau.



326



五層ピラミッドを積み上げる秘訣は？
底部5x5、高度5層のピラミッドを積み上げる中で、一部のブロックを立ち上げることで、始めてピラミッドを積み上げることができます。

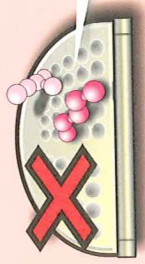


この番号@号5x5合計25個の窪みの底座を立ち上げることで、はじめてピラミッドを作り上げることができます。



Trick to LonPos 5-Level Pyramids

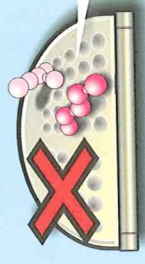
You will need to place some pieces in upright positions before you can build a 5-Level pyramid.



Rack number 2 with 25 seats (5x5) is for 5-Level pyramids.

Truco para pirámides LonPos Nivel-5

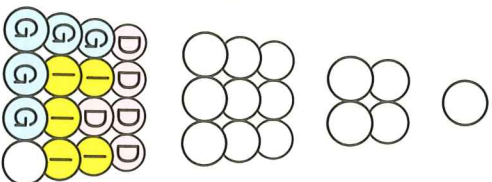
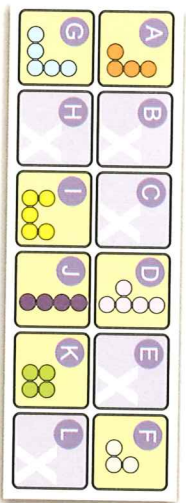
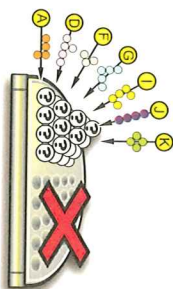
Tendrá que colocar algunas piezas en posición vertical antes de poder construir una pirámide Nivel-5.



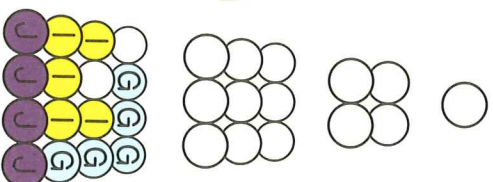
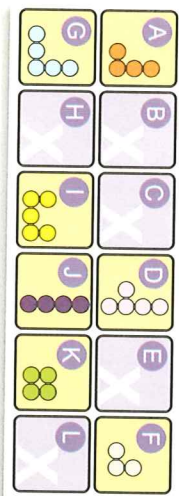
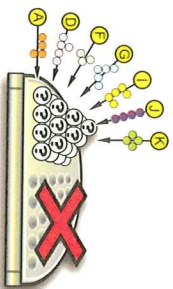
El número de organizador 2 con 25 asientos (5x5) es para pirámides Nivel-5.



329

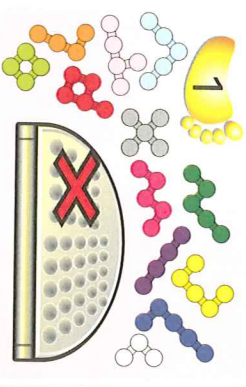


330



五重塔積み上げのベーシックルール

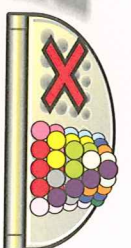
- 1 まず12個のブロックを取り出し、ホックス側に置き、ピラミッドの底を上に向けて 1 のようにします。
- 2 第3冊の問題第 337 レベルの問題を 2 のように表示します。
- 3 問題の提示にしたがって、2つの積み木を二号ホットの窪みに 3 のように置きます。
- 4 既に固定したブロックは動かすことができません。残った10個のブロックを積み上げて、五重のピラミッドを完成すれば、第 337 レベルの答えが完成したことになります。すべての問題の完成時間制限は、秒時計の時間内とします。 4
- 5 答案完成後、スタート2からスタート5の方式を繰り返して次のレベルの問題にチャレンジすることが出来ます。 6 第3冊が完全にできるようになれば、第4冊に進むことができます。



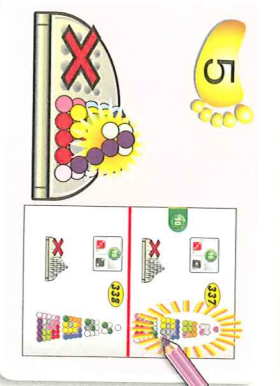
1



4



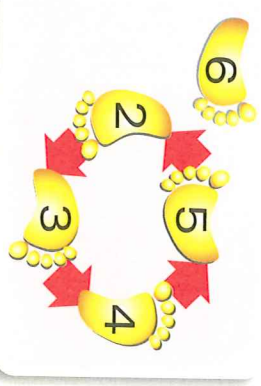
2



5



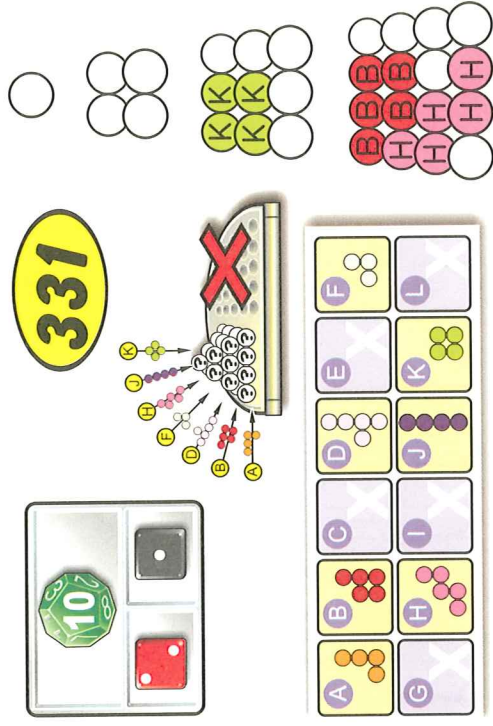
3



6

Basics for 5-Level Pyramids

- 1 Take out all 12 pieces from the rack and place rack number 2 face up, as shown in **331**.
- 2 Turn to level **337** in Book 3, as shown in **2**.
- 3 Put 10 pieces on rack number 2 according to the instruction for the problem, as shown in **3**.
- 4 Do not move any piece that has a set position. Once you place the last two remaining pieces to complete the pyramid within the time limit of the hourglass, you have achieved the solution for level **337**. Refer to **4**.
- 5 Fill your solution in the empty space with color pencils as shown in **5**.
- 6 Repeat steps 2-5 to continue playing the higher level problems, as shown in **6**.



Conceptos básicos para pirámides Nivel-5

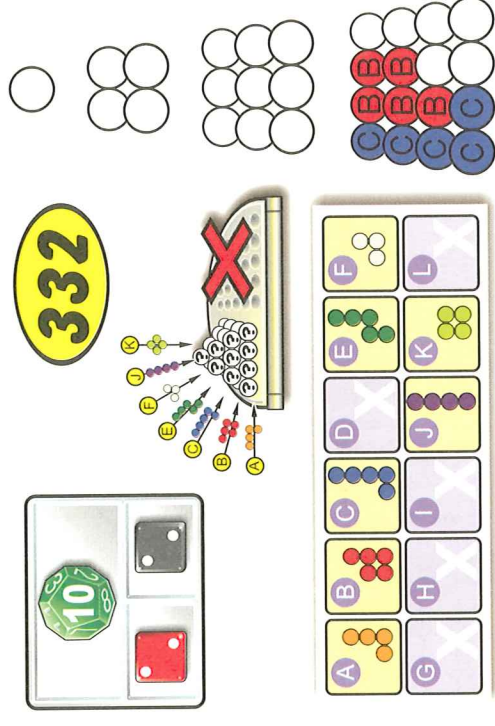
- 1 Saque las 12 piezas del organizador y coloque el organizador número 2 boca arriba, tal y como se muestra en **331**.
- 2 Vaya al nivel **337** del Libro 3, como se muestra en **2**.
- 3 Coloque las 10 piezas en el organizador número 2 según las instrucciones para el problema, de la forma que se muestra en **3**.
- 4 No mueva ninguna pieza que tenga una posición fija. Una vez que coloque las dos últimas piezas para completar la pirámide dentro del límite de tiempo del reloj de arena, habrá conseguido la solución para el nivel **337**. Consulte **4**.
- 5 Rellene su solución dentro del espacio vacío con los lápices de colores, como se muestra en **5**.
- 6 Repita los pasos del 2 al 5 para continuar jugando con los problemas de nivel superior, tal y como se muestra en **6**.

Grundlegendes für 5-Niveau Pyramiden

- 1 Nehmen Sie alle 12 Teile aus dem Ständer heraus und stellen, wie in **331** dargestellt, den Ständer mit der Nummer 2 nach oben zeigend auf.
- 2 Gehen Sie zur Spielstufe **337** im Buch 3, wie in **2** dargestellt.
- 3 Legen Sie 10 Teile gemäß der Problemstellungsanleitung, wie in **3** dargestellt, auf den Ständer mit der Nummer 2.
- 4 Versetzen Sie keine Teile, die eine vorgegebene Position haben. Sobald Sie die letzten beiden Teile zur Vervollständigung der Pyramide innerhalb des Zeitlimits, das die Sanduhr vorgibt, eingesetzt haben, haben Sie die Lösung für die Spielstufe **337** gefunden. Beziehen Sie sich bitte auf **4**.
- 5 Tragen Sie Ihre Lösung in das leere Feld mit einem farbigen Bleistift, wie in **5** dargestellt, ein.
- 6 Wiederholen Sie die Schritte 2-5, um mit den schwierigeren Problemen der nächsten Spielstufe fortzufahren, wie in **6** dargestellt.

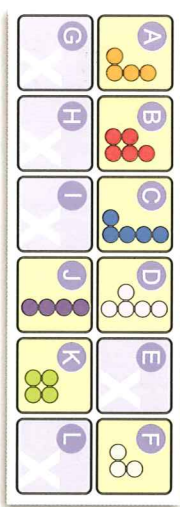
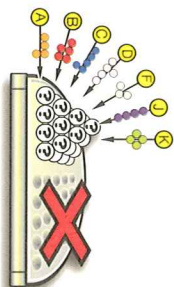
Bases pour les Pyramides 5-Niveau

- 1 Retirez les 12 pièces de votre support et placez le support numéro 2 face vers le haut, comme indiqué sur la **331**.
- 2 Passez au niveau **337** dans le Livre 3, comme indiqué sur la **2**.
- 3 Placez 10 pièces sur le support numéro 2 en respectant les instructions du problème, comme indiqué sur la **3**.
- 4 Ne déplacez aucune pièce une fois qu'elle est en place. Une fois que vous aurez réussi à placer les deux dernières pièces terminant la pyramide avant la fin du sablier, vous aurez trouvé la solution pour le niveau **337**. Veuillez vous référer à la **4**.
- 5 Indiquez votre solution dans les espaces vides avec les crayons de couleur comme indiqué sur la **5**.
- 6 Répétez les étapes 2-5 pour les problèmes de niveau supérieur, comme indiqué sur la **6**.

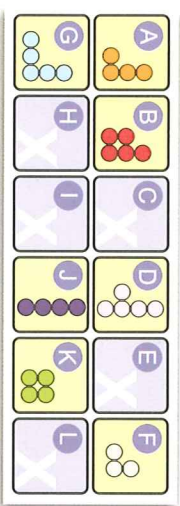
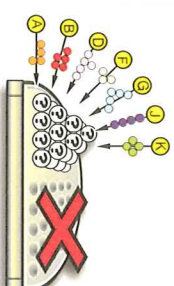




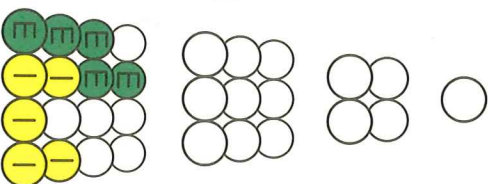
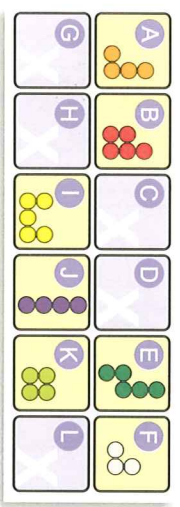
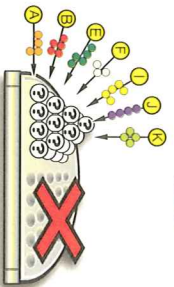
333



335



334



336

